

Dungeons&Dragons 3.5e® ウー・イアン呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『ダンジョン・マスターズ・ガイド 第3.5版(DMG)』、『モンスター・マニュアル 第3.5版(MM)』、『秘術大全(CAr)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『呪文大辞典(SpC)』、『魔道師大全(CM)』、『〜ワールドガイド(…CS)』、『〜プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、他
設定: 『エベロン(ECS, Sh, PGE, FN, Dr)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGtF, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

CDS:PE (<http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/>) Presented by **Spellcaster.jp** (Spelllist v2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	ウー・イアン呪文 OIv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[OIv:1/2]			
共通	アーケイン・マーク	lv:0	PHB p195	音声、動作	1標準	0ft	永続	不可	不可	[効果] 合計で6文字までの自身のルーンか印、面積が1平方ftの範囲内 術者は、クリーチャー1体か物体1つに、可視状態か不可視状態の、自身のルーンか印を作り出す(合計で6文字まで)。ただし、クリーチャーに対して作り出した場合、約1ヶ月後に磨耗して消滅する。なお、リード・マジック呪文(PHB p293)は、これらが何らかの意味を持っている場合、それを明らかにする。	[3.5e]		
	オープン/クローズ	lv:0	PHB p213	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 重量が30ポンド以下の、開閉できる物体1つ 術者は、目標となった物体(宝箱、樽、扉、箱、ビン、袋、ポーチ、窓など)1つを、開けるか閉める。ただし、この動きを妨害するもの(門、鎖、錠前など)がある場合、この呪文は失敗する。	[3.5e]		
幻術	ゴースト・サウンド	lv:0	PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 実体を持たない音声、常人4人/lv(最大20人)ぶん (虚像) 術者は、幻の音を作り出し、この距離内ならば、音量を上下したり、音源を移動させることができる。ただし、発動時に設定した基本的な音の性格(話し声、歌声、叫び声、足音など)は、後から変更することができない。なお、どのような音が何人ぶんの音に相当するのかは、本文参照。	[3.5e]		
	ダンシング・ライツ	lv:0	PHB p247	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10ラウンド(解除可)	不可	不可	[効果] 実体を持たない光4つまで、どの2つをとっても半径10ftの距離内 [光] 術者は、以下のいずれか1つを作り出す(本文参照)。これらは、1ラウンドにつき100ftまで移動させることができる(精神集中は不要)、この距離を超えて離れた場合、即座に消滅する。「ランタンか松明程度の大きさの光4つまで」、「白熱した球の光体4つまで」、「おぼろげに光る人型1つ」。	[火]		
心術	デイズ	lv:0	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 4HD以下の人型生物1体 (強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻惑状態(PHB p305)となる。	[3.5e]		
	ディスラプト・アンデッド	lv:0	PHB p252	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本 この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、1d6点のダメージを受ける。	[3.5e]		
占術	ディテクト・ポイズン	lv:0	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、5立方ftの範囲内 術者は、「クリーチャー1体を持つ“毒”の能力」、「物体1つに塗られるか混ぜられている毒」、「5立方ftの範囲内にある毒」などのいずれか1つを探知する。また、[判断力]判定か(製作:錬金術)判定(難易度20)に成功した場合、その毒の詳細を識別できる。	[3.5e]		
	ディテクト・マジック	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射 術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p255)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”。なお、その系統を識別できる(本文参照)。	[3.5e]		
力術	フレア	lv:0	PHB p276	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体 [光] 目標1体は、光の爆発によって、“目がくらんだ状態”となる(10ラウンド持続)。なお、魔法の光源ではない[光]効果は、その呪文レベル以下の魔法の暗闇の中ならば、通常通り機能する。また、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じ呪文レベルならば、両方が抑止される)。	[火]		
	プレスティジティション	lv:0	PHB p279	音声、動作	1標準	10ft	1時間	不可	不可	[目標/効果] 本文参照 術者は、単純な魔法の効果を起こし、1ポンドの物体を「ゆっくりと持ち上げる」、「暖める」、「冷やす」、「匂いを付ける」などや、1立方ftの物体を「色を塗る」などを行うことができる。ただし、道具や武器を作り出したり、クリーチャーの精神集中を妨害することはできない。	[3.5e]		
変成術	メイジ・ハンド	lv:0	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 重量が5ポンド以下の、装備中でない非魔法の物体1つ 術者は、念動力によって、目標となった物体1つを持ち上げたり、15ftまで動かすことができる(1回の移動アクション)。なお、持続時間が“精神集中”の呪文は、術者がこの距離内にいる(またはこの距離を保っている)限り、1回の標準アクションによって維持できる。いずれかがこの距離を超えるか、この維持が途切れた場合、この呪文は終了する。	[3.5e]		
	メッセージ	lv:0	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv [言語依存] 目標となったクリーチャーは、この距離内にいる限り、術者が囁いた言葉を聞くことができる。また、この目標は、術者に対して囁き返すことができる。ただし、この呪文による会話は、実際に唇を動かして囁かなければならない。	[3.5e]		
変成術	メンディング	lv:0	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ 術者は、目標となった物体1つの、小さな傷、裂け目、破損などを修復する(材質によって変化; 本文参照)。ただし、人造クリーチャーを含めて、クリーチャーに影響を与えることはない。	[3.5e]		
	ライト	lv:0	PHB p293	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ [光] 目標1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(ノー・ライト呪文と同じレベルの場合、両方が抑止される)。(〔光〕の呪文は、その呪文レベル以下の〔闇〕効果を相殺し、解除する。)	[3.5e]		
占術	リード・マジック	lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者 術者は、呪文書、魔法のスクロール、文字などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字; この解読後には、この呪文は不要)。また、術者は、(呪文学)判定によって、グリフ呪文およびシンボル呪文を識別できる(本文参照)。さらに、ウィザードは、呪文書を参照せずにこの呪文を準備できる(PHB p175参照)。	[3.5e]		
	レイ・オヴ・フロスト	lv:0	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本 (創造)[冷気] 術者は、氷の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[冷気]ダメージを受ける。	[水]		
防御術	レジスタンス	lv:0	PHB p299	音声、動作、物質	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体 目標となったクリーチャー1体は、セーブに+1の抵抗ボーナスを得る。	[3.5e]		

系統	ウー・イアン呪文 0lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[0lv:2/2]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	[副系統][補足説明] 効果概略									

系統	ウー・イアン呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/3]
変成術	アイアン・スカーフ	lv:1	CAr p96	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、視線が通っている目標1体に向かって、スカーフを放り投げる。この遠隔攻撃が命中した相手は、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを受ける。									

変成術	アキュラシイ	lv:1	CAr p97	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した投擲武器1つ/lv、または接触した射出武器1つ
	目標となった武器は、射程単位が2倍(+100%)となる。									

変成術	アニメイト・ウォーター (CAR)	lv:1	CAr p98	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 1辺が5ftの立方体1個ぶんまでの大きさの水(最小でも4立方ft)
	[水] 目標となった水は、小型サイズのアニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる。また、通常の2倍(+100%)のhpを持つが、物体の硬度を持たない。なお、このクリーチャーは、術者が最初に指示した目標1体を攻撃する(死亡するか離脱した場合、変更できる)。									

変成術	アニメイト・ウォーター (SpC)	lv:1	SpC p21	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 1辺が5ftの立方体1個ぶんまでの大きさの水(最小でも4立方ft)
	[水] 目標となった水は、小型サイズのウォーター・エレメンタル(MM p44)となる。このエレメンタルは、術者の命令に従って行動する。									

変成術	アニメイト・ウッド	lv:1	SpC, CAr	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、非装備中の小型サイズ以下の木製の物体1つ
	目標となった木製の物体1つは、アニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる。また、これは“硬度5”を持つ。なお、このクリーチャーは、術者が最初に指示した目標1体を攻撃する(死亡するか離脱した場合、変更できる)。									

変成術	アニメイト・ファイアー (SpC)	lv:1	SpC p22	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 1辺が5ftの立方体1個ぶんまでの大きさの火
	[火] 目標となった火は、小型サイズのファイアー・エレメンタル(MM p49)となる。このエレメンタルは、術者の命令に従って行動する。ただし、元になった火の場所から、近距離(25ft+5ft/2lv)までしか離れることができない。									

変成術	アニメイト・ロープ	lv:1	PHB p200	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 長さが50ft+5ft/lvまでの、ロープ状の物体1つ
	目標となったロープを使用して、遠隔接触攻撃(射程単位10ft)に成功した場合、このロープが相手に巻きつき、“からみつかれた状態(PHB p303)”とする(《脱出術》難易度20)。なお、この呪文の目標とする際に、ロープの太さが1インチとは著しく異なる場合、本文参照。									

召喚術	アンシオン・サーヴァント	lv:1	PHB p200	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の従者1体
	(創造) 術者は“見えざる従者”1体を作り出す。この従者は、術者が与えた命令に従い、単純な労働をこなす(本文参照)。ただし、この距離を超えて術者から離れてしまうと、この従者は消滅する。[6hp; 移動速度15ft; 【筋力】2(20ポンド以下の重量を持ち上げできる)]									

幻術	イメージ、サイレント	lv:1	PHB p227	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。									

幻術	ヴェントリロクシズム	lv:1	PHB p208	音声、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 理解できる音、たいていは話し言葉
	(虚像) 術者は、自身の声や、自身の口から出せるその他の音声を、別の場所1ヶ所から出しているように見せかける。なお、これを聞いた相手は、セーブに成功すると、この音声が呪文によるものであるということがわかる(セーブに成功しても、依然として音声は聞こえる)。									

力術	エレメンタル・バースト	lv:1	CAr p103	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減/反応・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	[可変] 以下から元素1つを選択すること。「木、土、金:この範囲内にいる相手は、1d8点のダメージを受ける(反応・半減)」;「火:この範囲内にいる相手は、1d8点の【火】ダメージを受ける(反応・半減)」;「水:この範囲内にいる相手は、伏せ状態となる(反応・無効; 突き飛ばし攻撃と同様に、サイズや安定状態の修正値が加えられる)」。									

防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、熱気や冷気の環境からの害を受けない(DMG p303参照)。ただし、この呪文によっては、【火】や【冷気】のダメージを防ぐことはできない。									

召喚術	オプスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。また、この霧を動かすことはできない。									

召喚術	クライミング・ツリー	lv:1	CM p100	音声、動作	1ラウンド	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された、直径1ft×高さ10ft/lv(最大50ft)までの樹木1株
	(創造) 術者は、隣接するマス目1つに樹木1本を作り出す(《登攀》難易度5; 細い柱(DMG p63)として扱われる)。ただし、この木は、柔らかな地面にしか作り出すことができず、自立行動能力を与えることができない。また、植物に関連した効果を使用できない。[硬度5; 120hp]									

死霊術	ゴースト・ライト	lv:1	CAr p107	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)	意志・無効	可	[効果] 中型サイズ以下の灯り1つ
	[恐怖、精神作用] 術者は、緑色の亡霊じみた灯り1つを作り出し、松明(PHB p162)と同様の光を放つ。また、この灯りから30ft以内にいる相手(術者を除く)は、怯え状態となる(意志・無効)。さらに、術者が精神集中を維持している間、この灯りを1ラウンドにつき30ftまで移動させ、その形を変化させることができる(1回のフリー・アクション)。									

変成術	コプラズ・プレス	lv:1	CAr p107	動作、物質	1標準	10ft	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	術者は、毒の唾液を放つ。この範囲内にいるクリーチャーは、以下の毒の影響を受ける。[頑健・無効; 初期1d3点【耐久力】ダメージ; 予後ダメージなし]									

占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、クリーチャーが話す言語や、何かに書かれている文章を理解できる。ただし、理解しようとする相手に接触しなければならない。なお、この方法で文章を読む場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)までを読むことができる。ただし、その言語を使用できるようになるわけではない。									

系統	ウー・イアン呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/3]
召喚術	サモン・モンスター I	lv:1	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体
	<small>(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、1lvのリストの他次元界のクリーチャー1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、悪、善、混沌、秩序の属性が、(風、地、火、水)の副種別を持つクリーチャーを招来すると、これはその補足説明を持つ呪文となる。</small>									
心術	シークレット・サイズ	lv:1	CAr p109	焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	不可(無害)	可(無害)	[目標] 知性を持つクリーチャー1体
	<small>[精神作用] 術者は、目標となったクリーチャー1体に、日本語にして75文字以内の単純なメッセージ1つを送信する。ただし、この目標が術者と共通の言語を持たない場合、単純かつ感情的なメッセージしか送ることができない。</small>									
防御術	シールド	lv:1	PHB p233	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	<small>[力場]《エーテル界呪文》術者は、不可視状態の円盤状の[力場]の盾1つを作り出し、ACに+4の盾ボーナスを得る。また、術者に対するマジック・ミザイル呪文(PHB p288)は、自動的に無効化される。さらに、この盾は、重量、判定ペナルティ、秘術呪文失敗率を持たない。なお、[力場]による防御は、「非実体の接触」に対しても有効である。</small>									
力術	ジェット・オヴ・スチーム	lv:1	CM p104	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 長さ30ftの直線状
	<small>[水] 術者は、自身の指先から熱された蒸気を噴出する。この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを受ける。</small>									
変成術	ジャンプ	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>目標となったクリーチャー1体は、〈跳躍〉判定に+10の強化ボーナスを得る。なお、この呪文のボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。</small>									
変成術	スケイルズ・オヴ・ザ・リザード	lv:1	CAr p111	音声、動作、焦点	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	<small>術者の皮膚は、鱗のような輝きと硬度を得る。このことによって、ACの外皮ボーナスに、+1/3lv(最小でも+1, 最大で+4)+1の強化ボーナスを得る。なお、外皮ボーナスの強化ボーナスは、通常の外皮ボーナスと累積する。</small>									
変成術	スモーク・ラダー	lv:1	CAr p114	音声、動作、焦点	1ラウンド	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 煙の梯子1脚
	<small>術者は、長さ10ft/lvの煙の梯子1つを作り出す。この梯子は重量を持たない。なお、この呪文の持続時間中に、この梯子に対して再度この呪文を発動した場合、その持続時間が新しい方に書き換えられる。[焦点具:生木を燃やした大型の火]</small>									
心術	スリープ	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	<small>(強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は、4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。なお、眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p151)であるが、1回の標準アクションによって起こすことができる。</small>									
心術	チャーム・バースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	<small>(魅惑)[精神作用] 目標となった人型生物1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗[魅力]判定に成功しなければならない。</small>									
幻術	ディスプレイ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 術者
	<small>(幻覚) 術者は、自身の外見を変える。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文を変装するために使用した場合、〈変装〉判定に+10のボーナスを得る。</small>									
占術	ディテクト・イーヴル	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	<small>術者は、悪のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。</small>									
占術	ディテクト・グッド	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	<small>術者は、善のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。</small>									
占術	ディテクト・ケイオス	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	<small>術者は、混沌のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。</small>									
占術	ディテクト・ロー	lv:1	PHB p255	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	<small>術者は、秩序のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。</small>									
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	<small>術者は、次に行う攻撃1回に+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率の影響を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。</small>									
死霊術	バックバイター	lv:1	SpC, CAr	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 近接武器1つ
	<small>目標となった武器を用いて近接攻撃が行われる場合、その攻撃は、使用者に対して自動命中する。また、この武器の使用者は、この武器がこの効果を受けていることに気付かない。</small>									
心術	ヒプノティズム	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	<small>(強制)[精神作用] この目標は、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番; セーブ難易度は本文参照)。ただし、視覚と聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にならない。なお、このセーブに失敗した相手は、この効果の影響を受けたことを覚えていない。</small>									
力術	ファイアリー・アイズ	lv:1	CAr p120	音声、動作	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	<small>[火] 術者は、自身の両目が燃え上がり、松明(PHB p162)の1/4の大きさの光を放つ。また、1回の全ラウンド・アクションによって、半径60ft以内の任意の場所1ヶ所を発火させることができる(本文参照)。ただし、生きているクリーチャーを発火させることはできない。</small>									
防御術	プロテクション・フロム・イーヴル	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、善依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された善でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。」</small>									

系統	ウー・イアン呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:3/3]
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。「iii」:招来された悪でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。									[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・ケイオス	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性に対して、憑依と持続的な精神効果を遮断する。「iii」:招来された秩序でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。									[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性に対して、憑依と持続的な精神効果を遮断する。「iii」:招来された混沌でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。									[3.5e]
召喚術	ヘイル・オヴ・ストーン	lv:1	SpC, CAr, Und	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 半径5ft×高さ40ftの円筒形
	(創造)[地] この範囲内のクリーチャーと物体は、1d4点/lv(最大5d4点)のダメージを受ける。(土や石に関わりを持つ効果は、地の次元界において増強される(DMG p151参照。)) [物質要素:翡翠の欠片1つ(5gp)]									[土] ○ (F) ○
防御術	ホールド・ポータル	lv:1	PHB p284	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 面積が20平方ft/lvまでの戸口1つ
	目標となった出入り口1つは、しっかりと施錠されたかのように閉ざされる(扉、門、窓などを含む)。このことによって、“打ち壊す”際の難易度が+5される(PHB p164参照)。									[3.5e]
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンの素手打撃は目標にできる)。									[金]
力術	マジック・ミサイル	lv:1	PHB p288	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても15ftの距離内
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、確実に命中する魔法の矢1本を放つ(本文参照)。この矢1本は、1d4+1点の[力場]ダメージを与える(2本以上ある場合、この呪文は同じクリーチャーを目標にできる)。また、1レベルを超える2レベル毎に、追加で矢1本を発射できる(9レベル以上で最大5本)。									[3.5e]
力術	メルト	lv:1	CAr p126	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[目標] (冷気)のクリーチャー1体/lvか、1辺が5ftの立方体1個ぶん/lvまでの大きさの水
	「目標が(冷気)の副種別を持つクリーチャー:この目標は、2点/lv(最大10点)のダメージを受ける(頑健・半減)」,「目標が水:この目標は、その体積が1/10となる(セーブ不可)。また、この目標が雪である場合、この代わりに、1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの大きさを目標にできる」。									[火]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ウー・イアン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/3]
防御術	アーケイン・ロック	lv:2	PHB p195	音声、動作、物質	1標準	接触	永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの扉か箱か戸口1つ
	目標となった物体1つは、施錠されて開くことができない。また、この目標は、“打ち壊す”際の難易度が+10される(PHB p164参照)。なお、術者自身は、この目標を通常通り開閉できる。 [物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)]									[3.5e]
召喚術	アイス・ナイフ	lv:2	SpC, CAr	動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・不完全/反応・半減	可	[効果] 水の矢弾1発
	(創造)[冷気] 術者は、水のナイフ1つを作り出す(攻撃ロールに+2/2lvのボーナス)。この連続攻撃が命中した相手は、2d8点の[冷気]ダメージ(セーブ不可)と、2点の【敏捷力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、この攻撃が外れた場合、飛散武器(PHB p156)と同様に、半径10ftの爆発内に、1d8点の[冷気]ダメージを与える(反応・半減)。									[水]
力術	アイス・ブラスト	lv:2	CAr p97	動作、物質	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[冷気] この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/2lv(最大10d6点)の[冷気]ダメージを受け、以後10ラウンドの間、疲労状態(PHB p303)となる。									[水]
変成術	アニメイト・ファイアー (CAr)	lv:2	CAr p98	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 1辺が5ftの立方体1個ぶんまでの大きさの火
	[火] 目標となった火は、小型サイズのアニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる。また、物体の硬度を持たないが、ファイアー・エレメンタル(MM p49)の“着火”の能力を得る(反応・無効、難易度12)。なお、このクリーチャーは、術者が最初に指示した目標1体を攻撃する(死亡するか離脱した場合、変更できる)。									[火]
幻術	アパリション	lv:2	CAr p98	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体の顔は、きわめて恐ろしいものとなる(セーブ不可)。このことによって、この顔を見たクリーチャー(術者および仲間を除く)は、怯え状態となる(意志・無効)。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる。									[3.5e]
幻術	イメージ、マイナー	lv:2	PHB p285	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的および音声的な要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。									[3.5e]
幻術	インヴィジビリティ	lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、この目標が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。									[3.5e]
変成術	ウィスパリング・ウィンド	lv:2	PHB p206	音声、動作	1標準	1マイル/lv	1時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	[風] 術者は、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを、よく知っている特定の場所1ヶ所に送信する(これは、1時間につき1マイル〜1分につき1マイルの速度で移動する; 本文参照)。ただし、この呪文によっては、呪文の音声要素や、アイテムの合言葉などを満たすことはできない。									[3.5e]
変成術	ウォーブ・ウッド	lv:2	PHB p208	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 小型サイズの木製の物体1つ/lv、どの2つをとっても20ftの距離内
	術者は、目標となった物体を曲げる。なお、この呪文を連続して発動した場合、本文参照。また、中型サイズの物体は目標2つぶん、大型サイズの物体は目標4つぶん…として扱われる。「曲げられた扉:勢いよく開くか、立て付けが悪くなる」,「曲げられた武器:攻撃ロールに-4のペナルティを受ける」,「曲げられた船底:勢いよく水漏れする」。									[木]

系統	ウー・イアン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/3]
幻術	ウォール・オヴ・グルーム (CAr)	lv:2	CAr p101	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	不可、意志・無効	不可	[効果] 長さ40ftまでの薄間の幕1つか、半径15ftまでの薄間の輪1つ
	<small>(操影)[闇、恐怖、精神作用][《影界呪文》 術者は、魔法の暗間の壁1つを作り出す(いずれも高さ20ft; 移動を妨害しない)。この障壁は、反対側からの攻撃に対して、この5ft以内にいる場合には視認困難、5ftを超えて離れている場合には完全視認困難を与える。また、6HD以下の相手がこの障壁を通り抜けようとする場合、本文参照。</small>									
幻術	ウォール・オヴ・グルーム (SpC)	lv:2	SpC p49	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ、影の壁1つ
	<small>(操影)[闇][《影界呪文》 術者は、魔法の暗間の壁1つを作り出し、反対側に対して完全視認困難を与える(移動は妨害しない)。なお、魔法の光源と魔法の暗間が重複している部分では、その呪文レベルが低い方が抑止される(同じレベルならば両方)。(【闇】の呪文は、その呪文レベル以下の[光]効果を相殺し、解呪する。)</small>									
変成術	ウッド・シェイプ	lv:2	PHB p210	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、体積が10立方ft+1立方ft/lvまでの木材の塊1つ
	<small>術者は、目標となった木材の塊1つの形を、別の形に作り変える。この呪文によって、「木製の武器」、「粗雑な木像」、「落とし戸」などを作り出すことができる。また、今までなかった場所に扉を作り出したり、すでにある扉を動かなくできる。ただし、この方法で作り出された動く部分のある仕掛けは、30%の確率で全く作動しない。</small>									
防衛術	エイミング・アット・ザ・ターゲット	lv:2	SpC, CAr	動作	1割り込み	自身	20分またはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	<small>術者は、すでに精神集中を維持している他の呪文の(精神集中)判定に+10の状況ボーナスを得る。なお、この呪文は、通常とは異なり、他の呪文の精神集中を維持している間でも発動できる(PHB p174参照)。ただし、他に精神集中を維持する呪文がなくなった場合、この呪文は終了する。</small>									
変成術	エンタングリング・スカーフ	lv:2	CAr p103	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	反応・無効	不可	[目標] クリーチャー1体
	<small>術者は、絹のスカーフ1つを飛ばす。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる。</small>									
変成術	オルター・セルフ	lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	<small>(ポリモーフ) 術者は、同じクリーチャー種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以内のクリーチャーに変身する。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、能力値、クラス・レベル、基本攻撃ボーナス、基本セーブ、クラス能力、変則的能力以外の特殊攻撃が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できない。</small>									
幻術	カモフラージュ	lv:2	SpC, CAr...	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	<small>術者の肌と服の色は、自動的に周囲の環境に溶け込み、(隠れ身)判定に+10の状況ボーナスを得る。※CArでは、カメレオン呪文として収録。(…CD, Und, MaoF)</small>									
死霊術	キス・オヴ・ザ・トード	lv:2	CAr p105	音声、動作、焦点	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	<small>この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の毒の影響を受ける。[頑健・無効; 初期および予後、1d6点【耐久力】ダメージ]</small>									
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。</small>									
召喚術	サモン・モンスター II	lv:2	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	<small>(招来)[可変][《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。</small>									
占術	シー・イン・ヴィジビリティ	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	<small>術者は、自身の視界内に存在する不可視状態のクリーチャーや物体を視認する。また、それらが「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態」のいずれかを自動的に見分ける。ただし、この効果によっては、幻術を見破ったり、視認困難を無効化することはできない。</small>									
変成術	スイム	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	<small>[水] 目標となったクリーチャー1体は、自身の地上移動速度と同じ速度の“水泳移動速度(MM p305)”を得る。ただし、この呪文によっては、水中での呼吸能力までは得ることができず、水泳での移動を行う際に、装備や重量による影響を受ける。</small>									
変成術	スパイダー・クライム	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、天井や垂直な壁などでも、両手を張りつけて移動できる(ただし、この方法での登攀を行う場合、両手に何も持っていない状態ではなければならない)。</small>									
力術	ソニック・ウィップ	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	0ft	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	[効果] 魔法のウィップ1本
	<small>[音波、精神作用] 術者は、魔法のウィップ1本を作り出し、それに(習熟)しているかのように使用できる。術者がこのウィップを鳴らすると、通常の動物(ダイア・アニマル、魔獣、蟲を除く)は、術者から30ft以内に近づかない。また、このウィップの命中を受けた動物は、“恐れ状態(PHB p303)”となる。※CArでは、フォース・ウィップ呪文として収録。</small>									
占術	ディサーン・シェイプチェンジャー	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、物質	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	<small>術者は、精神集中(1回の標準アクション)によって、半径60ft以内の目標1体が、「(ポリモーフ)しているか否か」、「変装しているか否か」、「変成しているか否か」の全ての情報と、その本来の姿を知覚する。また、この目標が本来の姿である場合、「変身能力を持っているか否か」を知覚する(呪文などを含む)。【物質要素:香油(25gpぶん)】</small>									
占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPB p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	<small>術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPB p116)と同様に、サイオニクスのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、魔法のオーラは知覚できない。※XPB p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。</small>									
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	<small>[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考【知力】が1以上の意識を持つ精神」が存在するか否か、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照」、「3ラウンド目:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の呪文のこの効果を受けない)。</small>									
心術	トーレント・オヴ・ティアーズ	lv:2	CM p109	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	5ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	<small>(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、涙腺から涙があふれ出る。このことによって、不調状態(PHB p310)および盲目状態(PHB p311)となる。</small>									
変成術	ノック	lv:2	PHB p262	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 面積が10平方ft/lvまでの物体1つ
	<small>術者は、目標となった物体1つを開ける(施錠されている状態が役に立つもの(小箱、錠前、扉など)、きつく閉じた状態が役に立つもの(枷、鎖、ゆるくなった溶接部など)を含む)。なお、この呪文は、開くことを妨げている効果2つまでを無効化する(錠前や鎖が複数個っている場合など)。ただし、門や落とし戸などの障害物に対しては作用しない。</small>									

系統	ウー・イアン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:3/3]
変成術	ハート・オヴ・エア	lv:2	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[風] 術者は、飛行移動速度に+10ftの強化ボーナスと、(跳躍)判定に+10の強化ボーナスを得る。また、チャージ消費によって、フェザー・フォール呪文(PHB p271)の効果を追加できる(1回の割り込みアクション; 持続時間が1ラウンド/lvまたは着地までに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ・エアと相互作用する(本文参照)。 [全]									
変成術	パイロテクニクス	lv:2	PHB p263	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	本文参照	意志・無効(花火)/頑健・無効(煙)	可(花火)/不可(煙)	[目標] 1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの大きさの火元1つ
	[花火:半径120ft以内にいる相手は、1d4+1ラウンドの間、盲目状態となる(意志・無効)],「煙雲:1ラウンド/lvの間、半径20ft以内に煙が立ち込め、この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、【筋力】と【敏捷力】に-4のペナルティを受ける(頑健・無効)」。【物質要素:火元1つ(鎮火するか、火元になる相手1体に1点/lvのダメージ)] [火]									
幻術	ヒプノティック・パターン	lv:2	PHB p268	動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、多彩な光に包まれ、恍惚状態(PHB p305)となる。この呪文は、2d4HD+1HD/lv(最大+10HD)ぶんのクリーチャーを目標にする。ただし、視覚を持たない相手は、この呪文の目標にならない。 [3.5e]									
力術	ファイアー・シュリケン	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	0ft	瞬間	不可	可	[効果] 炎のシュリケン1つ/3lv(最大6つ)
	[火] 術者は、炎のシュリケンを作り出し、この武器に(習熟)しているかのように使用できる。なお、攻撃に使用したシュリケンは、その攻撃の解決後に自動的に消滅する。[射程単位10ft; 3d6点の[火]ダメージ(19~20/×2); 急所攻撃などによる追加ダメージも[火]ダメージとなる] [火]									
召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。なお、軟風(時速11マイル以上)は4ラウンド、疾風(時速21マイル以上)は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(DMG p93参照)。 [水]									
幻術	ブラー	lv:2	PHB p273	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、その輪郭が霞み、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)では、この失敗確率を無効化することができない。なお、視認困難を得ている相手に対しては、急所攻撃を行うことができない(PHB p57参照)。 [3.5e]									
死霊術	ブラックロット	lv:2	CM p114	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・不完全/頑健・無効	可	[目標] 接触した植物クリーチャー1体か、木製の武器1つ
	[植物クリーチャーが目標:この近接接触攻撃が命中した相手は、1ラウンドにつき1回、1d8点のダメージを受ける(セーブに成功すると、持続時間が1ラウンドとなる)],「木製の打撃面を持つ武器が目標:この武器によるダメージを受けた相手は、1ラウンドの間、不調状態となる(頑健・無効; 毒に抵抗するための能力を適用できる)」。 [木]									
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 [土]									
防御術	プロテクション・フロム・アローズ	lv:2	PHB p280	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、遠隔武器に対する“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。ただし、合計で10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。 [金]									
防御術	プロテクション・フロム・チャーム	lv:2	CAr p124	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、(強制)と(魅惑)効果に対するセーブに+1/3lv(最大+5)のボーナスを得る。 [3.5e]									
変成術	ヘアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。 [土]									
幻術	ミスディレクション	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可(ク)物体)/不可、意志・無効	不可(ク)物体)/不可	[目標] 大きさが1辺10ftの立方体までのクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) この呪文の発動時に、この距離内にある別の物体1つを選択すること。この目標は、「オーラを知覚する」効果に対して、その物体1つとして認識される(セーブ不可; 真なる中立の木製の物体など)。また、その「オーラを知覚する」効果の追加の情報に関しても、その物体1つとして情報を与える(意志・無効; 微弱な変成術のオーラなど)。 [3.5e]									
力術	ライトニング・ブレード	lv:2	CAr p127	音声、動作	1標準	接触	1分またはチャージ消費	なし、不可	なし、可	[目標] 接触した同意するクリーチャー1体
	[電気] 目標1体は、[電気]のエネルギーの刃1つを得る(軍用武器として扱われる)。この武器の使用者は、この上限以下のダイス数を消費することで、近接接触攻撃1回か、有効距離30ftの遠隔接触攻撃1回を行える([電気]ダメージ)。ただし、合計で1d6点/lv(最大10d6点)ぶんのダイス数を消費してしまうと、この呪文はチャージ消費される。 [3.5e]									
変成術	レイン・オヴ・ニードルズ	lv:2	CAr p129	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] クリーチャー1体以上
	術者は、針の雨を降らせる。この呪文の完成時に、1d4点/lv(最大5d4点)のダメージを分割すること(1d4点×3, 1d4点と2d4点など)。その後、この分割したそれぞれによって、目標1体ずつに遠隔攻撃1回を行う(本文参照)。 [金]									
防御術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なるエネルギーに対する防御ならば、これに類する効果は同時に稼働できる(SpC p83を参照)。 [全]									
変成術	ロープ・トリック	lv:2	PHB p300	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、長さ5ft~30ftのロープ1本
	《異次元空間》 目標となったロープ1本の上端は、異次元空間に固定される。このことによって、このロープを登ることで、この異次元空間に入ることができる(最大で8人まで)。なお、このロープ自体を異次元空間に引き上げることができるが、この場合のロープは、1人ぶんとして数えられる。 [3.5e]									
占術	ロケット・オブジェクト	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円
	術者は、「よく知っている物体1つ」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体1つ」のいずれかを探知する(階段、その他の一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。なお、この呪文は、距離的に最も近い1つを知覚する。ただし、この呪文は、(ホモモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装され、鉛の層に遮断される。 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	ウー・イアン呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/2]
力術	アースボルト	lv:3	CAr p96	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 長さが近距離(25ft+5ft/2lv)までの直線状
	[地] 術者は、土や砂を吹き上げる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受ける。なお、この呪文は、地面の上に立っている場合にのみ発動できる(石、石の床、砂、土、粘土などを含む)。									
幻術	イメージ、メジャー	lv:3	PHB p290	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+3ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。									
幻術	イリュージョン・スクリプト	lv:3	PHB p203	音声、動作、物質	1分以上	接触	24時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触した重量が10ポンド以下の物体1つ
	(惑乱)[精神作用] 術者は、目標となった物体1つに、“意図した相手にしか読むことのできない文章”を記す(意味不明な文章となる; 幻術士には、この呪文による文章であることがわかる)。なお、意図しない相手がこの文章を読もうとした場合、この呪文の発動時に指定した示唆1つに従う(意志・無効)。[物質要素: 鉛入りのインク(50gp)]									
変成術	ウォーター・フリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、物質	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体以上
	目標となったクリーチャーは、水中でも通常通り呼吸できる。なお、この呪文の持続時間は、目標となったクリーチャー数によって等分される。									
占術	エレメンタル・アイ	lv:3	CM p98	音声、動作、焦点	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	本文参照(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	焦点具となった物体1つは、術者が起動した場合、クリアオーティエンス/クリアヴォイアンス呪文(PHB p221)の“透視”効果と同様の、魔法的感知器官となる(1時間/lvまでチャージ保持、起動してからは1分/lv持続)。ただし、この物体がこの距離を超えて離れてしまうと、この呪文は終了する。									
変成術	ガシアス・フォーム	lv:3	PHB p216	動作、物質	1標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した、実体を持つ同意するクリーチャー1体
	目標1体および装備品は、半透明な不定形ガス化形態に形質変し、“飛行移動速度10ft(完璧)”を得る(DMG p20参照)。また、“ダメージ減少10/魔法”および“クリティカル・ヒットと毒に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、超常能力を失うとともに、呪文の動作、物質、信仰、焦点、経験要素を満たしたり、攻撃を行うことができない。									
変成術	キーン・エッジ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 斬撃か刺突ダメージを与える、武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。また、この呪文の目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。									
召喚術	コープス・キャンドル	lv:3	SpC, CAr	動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 幽霊じみた手1つ
	(創造)《エーテル界呪文》術者は、ろうそくを持った非実体状態の手1つを作り出し、1ラウンドにつき50ftまで移動させる(精神集中は不要)。また、このろうそくによる半径5ftの“薄暗い照明(PHB p162)”の範囲内では、エーテル状態と不可視状態のクリーチャーと物体が照らし出され、その輪郭をぼんやりと視認できる。									
占術	コミュニケーション・スピリット、レサラー	lv:3	CAr p108	音声、動作、物質、経験	10分	10ft	1分/lv	意志・無効	不可	[目標] 術者がその正体を知っている、HDが4以下の精霊クリーチャー1体
	術者は、目標となった精霊1体に対して、1個/2lvまでの質問を行う。この質問は、「然りか」「否」で答えられるものでなければならない(ただし、「定かならず」という回答が帰ってくる場合もある)。また、DMは、日本語にして15文字以内の短文で答えてもよい。[物質要素: 香と供え物(10gp)]									
召喚術	サーヴァント・ホード	lv:3	SpC, RoS, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の従者1体以上
	(創造) 術者は、アンシーン・サーヴァント呪文(PHB p200)と同様に、“見えざる従者”2d6体+1体/lv(最大+15体)を作り出す。この従者は、術者が与えた命令に従い、単純な労働をこなす(PHB p200参照)。ただし、この距離を超えて術者から離れてしまうと、この従者は消滅する。※RoSでは、マス・アンシーン・サーヴァント呪文として収録。									
心術	サジェスジョン	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、術者の1~2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに-2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。									
召喚術	サモン・モンスター III	lv:3	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									
力術	スチーム・プレス	lv:3	CAr p111	音声、動作、物質	1ラウンド	30ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[火] この範囲内にいるクリーチャーは、熱された蒸気によって、1d6点/lv(最大10d6点)の[火]ダメージを受ける。									
召喚術	スティンキング・クラウド	lv:3	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	[効果] 半径30ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、吐き気を催す霧の塊を作り出す。この範囲内にいる相手は、1ラウンドにつき1回、セーブを行う。これに失敗した場合、この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。なお、風によってこの霧を吹き飛ばす場合、PHB p272を参照。									
変成術	ソーンスキン	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、肌から無数の棘を生やす。このことによって、素手攻撃が致傷ダメージになるとともに、+1d6点の魔法の刺突ダメージを与える。また、術者に対して、“組みつき判定に成功する”か“素手攻撃か肉体武器攻撃を命中させる”のいずれかの相手は、5点の魔法の刺突ダメージを受ける。									
占術	タンズ	lv:3	PHB p247	音声、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、あらゆる言葉や方言を理解し、話すことができるようになる。このことによって、同時に複数の言語を理解できるが、同時に複数の言語で喋ることはできない。また、この目標の声を聞くことができる相手は、この目標が喋っている内容を理解する。									
幻術	ディスプレイスメント	lv:3	PHB p251	音声、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標1体は、本来の位置から2ft離れたところにいるように見える。このことによって、完全視認困難(失敗確率50%)の利点を得る。ただし、通常の完全視認困難とは異なり、攻撃の目標にすることは普通に行える。なお、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)は、この効果を見破る。									
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)物体	不可(ク)物体	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、多くの呪いによる効果、一部の[力場]効果、一部の術者レベルが高い効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。									
変成術	テラ・コッタ・ウォリアー	lv:3	CAr p116	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した小像1つ
	焦点具となった小像1つは、中型サイズのアニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となり、術者の指定した敵を攻撃する(変更は1回の移動アクション)。 [AC14; 硬度6; 35hp; 移動速度40ft; 叩きつけ(+2近接, 1d6+1点のダメージ)] [焦点具: 素焼きの小像1つ(1gp)]									

系統	ウー・イアン呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;2/2]
変成術	ハート・オヴ・ウォーター	lv:3	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[水] 術者は、(脱出術)判定に+5の強化ボーナス、水中呼吸能力、地上移動速度と同じ"水泳移動速度(MM p305)"を得る。また、チャージ消費によって、フリーダム・オヴ・ムーヴメント呪文(PHB p274)の効果を追加できる(1回の即行アクション; 持続時間が1ラウンド/lvに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ・呪文と相互作用する。									
変成術	ファイアー・ウィングズ	lv:3	SpC, CAr, CD	音声、動作、物質、焦点	1ラウンド	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[火] 術者は、両腕の炎の翼によって、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、この炎の翼は、それぞれ肉體武器1つとして使用できるが、動作要素を持つ呪文は発動できない。なお、身につけていた物体は、この翼に溶け込むが、その能力は失わない。さらに、この呪文が終了した場合、術者はゆっくりと降下する(本文参照)。									
力術	ファイアーボール	lv:3	PHB p269	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[火] 術者は、指定した一地点で爆発する火球を投げる。この範囲内のクリーチャーと物体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[火]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火し、融点の低い金属は融けてしまう。なお、狭い開口部や隙間を通して発動する場合、本文参照。									
変成術	プラント・グロウス	lv:3	PHB p274	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)/0.5マイル	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が長距離(400ft+40ft/lv)または半径0.5マイルの円
	以下の2つから選択すること。「繁茂:前者の範囲内の植物(植物クリーチャーを除く)は、生き茂って移動するためのコストを2倍にする。術者は、この呪文の効果範囲を、円、半円、四角分などから選択できる(本文参照)」。「豊穡:後者の範囲内の来年の収穫高は、通常の4/3倍(+33%)となる」。									
防衛術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。ただし、合計で12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。また、この呪文は、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)とは重複せず、常にこちらが優先される。									
変成術	ヘイスト	lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、“加速状態”となる。このことによって、全力攻撃を行う際に、1ラウンドにつき追加攻撃1回を得る。また、移動速度全般に+30ftの強化ボーナスを得て(最大でも本来の移動速度の2倍まで; 跳躍距離も強化される; PHB p77参照)、攻撃ロールに+1のボーナスと、ACおよび反応セーブに+1の回避ボーナスを得る。									
変成術	マグネティズム	lv:3	CAr p126	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可、反応・無効	不可	[効果] 光線1本
	術者は、1ラウンドにつき1回、磁力の光線を発射できる。この遠隔接触攻撃が命中した物体は、有効[筋力]30のクリーチャーに引き寄せられたように、術者の元に移動する(重量が8,000ポンド以下の物体ならば引き寄せ可能)。なお、いずれかのクリーチャーが装備している物体や、固体されている物体に対しては、本文参照。									
変成術	マジック・ウェポン、グレーター	lv:3	PHB p286	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つまたは矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンの素手打撃は目標にできる)。また、使用された矢弾からは、この呪文が終了する(投擲武器は除く)。									
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[善] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「iv:“外向きの力”」を選択できる; 本文参照)。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」。「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する」。「iii:招来された善でない相手は、この範囲内に入ることができない」。									
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・グッド	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[悪] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「iv:“外向きの力”」を選択できる; 本文参照)。「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」。「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する」。「iii:招来された悪でない相手は、この範囲内に入ることができない」。									
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[秩序] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「iv:“外向きの力”」を選択できる; 本文参照)。「i:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」。「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する」。「iii:招来された秩序でない相手は、この範囲内に入ることができない」。									
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・ロー	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[混沌] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「iv:“外向きの力”」を選択できる; 本文参照)。「i:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」。「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する」。「iii:招来された混沌でない相手は、この範囲内に入ることができない」。									
変成術	リバーズ・オヴ・アイアン	lv:3	CM p120	音声、動作	1ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した、錆によって破壊された金属製の物体1つ
	目標となった物体1つは、全体の1/4以上が残っている場合、即座に修復される。ただし、魔法のアイテムから、失われた魔法的能力を回復させることはできない。									
防衛術	リム・ヴ・カース	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(ク)物体)	可(ク)物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体か物体1つは、受けている全ての“呪い”が取り除かれる。ただし、術者レベルなどの除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムから、“呪い”そのものを取り除くことはできない(身体から離れなくなるような呪いから開放することはできる)。(この呪文は、ピストウ・カース呪文を相殺し、解呪する。)									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	ウー・イアン呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/4]
力術	アイス・ストーム	lv:4	PHB p196	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	不可	可	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形
	[冷気] 術者は、降り注ぐ雹を作り出す。この出現時に範囲内にいるか、この範囲内に入るクリーチャーは(いずれか1回のみ)、3d6点の殴打ダメージと、2d6点の[冷気]ダメージを受ける。また、この範囲内では、(聞き耳)判定に-4のペナルティを受け、移動するためのコストが2倍となる。									
死霊術	アニメイト・デッド	lv:4	PHB p199	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した死体いくつでも
	[悪] 目標となった骨と死骸は、スケルトンかゾンビとなる。術者は、この呪文1回につき、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセレクト呪文は、この値を2倍にする)。なお、術者は、4HD/lvぶんのアンデッドを支配下におくことができる(威伏などによるものは除く)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(目標のHDの合計×25gp)]									
防衛術	アンティプラント・シェル	lv:4	PHB p201	音声、動作	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。この障壁の中には、植物クリーチャーと、自律行動能力を与えられた植物は入ることができない。なお、障壁呪文に関しては、PHB p171参照。									

系統	ウー・イアン呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/4]
幻術	インヴィジビリティ, グレーター	lv:4	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体および装備品は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、この目標が攻撃的な行動をとった場合でも、この呪文は終了しない。									[3.5e]
変成術	ウォーター・トゥ・ポイズン	lv:4	CAr p101	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した水1オンス/lv
	目標となった水は、無味無臭の摂取型の毒となる。なお、この毒の1服用分は1オンスであるが、それ以上の量を同時に摂取しても、このダメージが増加することはない。[頑健・無効; 初期および予後、1d8点][耐久力]ダメージ [物質要素:ブラッドストーン1つ(50gp)]									[水]
力術	ウォール・オヴ・アイス	lv:4	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	反応・無効、不可	可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径3ft+1ft/lvまでの半球1つ
	[冷気] 術者は、「氷の平板」1つか「氷の半球」1つを作り出す。いずれも物理的なデータは同様だが、「氷の平板」の破壊された空間を通り抜けた相手は、1d6点+1点/lv[冷気]ダメージを受ける(本文参照)。なお、これが出現する場所に隣接している相手がセーブに成功した場合、この呪文は失敗する。									[水]
力術	ウォール・オヴ・ファイアー	lv:4	PHB p210	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ
	[火] 術者は、炎の幕1つか炎の輪1つを作り出す(いずれも高さ20ft)。これは、1ラウンドにつき1回、以下の[火]ダメージを与える(アンデッドに対しては2倍のダメージ)。「この炎から10ft以内(2d4点)、この炎から20ft以内(1d4点)、この炎を通り抜ける、またはこの炎の中(2d6点+1点/lv(最大+20点))」。									[火]
召喚術	ウォール・オヴ・ポーンズ	lv:4	CAr p101	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	10分	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ骨の壁1つ
	(創造) 術者は、地面から骨の壁を生やす。この障壁は、反対側に対して、遮蔽と視認困難を与える。なお、この壁を一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度15+2/lv(最大+10))が必要となる。また、この障壁を通り抜ける場合、本文参照。[厚さ6インチ/lv; 厚さ6インチ毎に10hp; 新撃と刺突ダメージからは、1/2のダメージしか受けない]									[3.5e]
変成術	ウッド・ロット	lv:4	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間、または1ラウンド/lv	不可	不可	[目標] 接触した非魔法の木製の物体1つか、植物クリーチャー1体以上
	「目標が木製の物体:直径が6ft以内である場合、即座に破壊される(または、半径3ft以内が破壊される)」。「目標が装備中の物体:近接接触攻撃によって、木製の武器1つを破壊するが、木製の鎧1つのACを1d6点ぶん減少させる(前者は機会攻撃を誘発する)」。「目標が木製のクリーチャー:1回/lvだけ、接触攻撃を行える(本文参照)」。									[木]
防御術	エレメンタル・ワード	lv:4	CAr p103	音声、動作、物質	1標準	60ft	10ラウンド	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径60ftの放射
	《元素界呪文》 術者は、エレメンタルを遮る障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。このことによって、この範囲内にいる、術者が選択した副種別(地、水、火、風のいずれか)1種類を持つエレメンタルは、この範囲内から離れなければならない(意志・無効)。									[全]
心術	グッド・ホープ	lv:4	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、強い希望を受け、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に+2の士気ボーナスを得る。(この呪文は、クラッシング・ディスペア呪文を相殺し、解呪する。)									[3.5e]
心術	クラッシング・ディスペア	lv:4	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 円錐形の爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を感じ、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-2の士気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文を相殺し、解呪する。)									[3.5e]
力術	クリーピング・ダークネス	lv:4	CAr p106	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	3ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftまでに拡散する雲
	[闇] 術者は、漆黒の不定形の雲1つを作り出す(術者が精神集中すると、この雲は1ラウンドにつき20ftまで移動する)。この範囲内にいる相手は、聴覚喪失状態(PHB p308)および盲目状態(PHB p311)として扱われ、呪文の音声要素を満たしたり、会話することができない。なお、この雲に全身を包まれた相手は、完全視認困難を得る。									[3.5e]
召喚術	クリエーション, マイナー	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	1分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lvまでの、生命がない植物製の物体1つ
	(創造) 術者は、植物製の物体1つを作り出す(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。また、この物体は、呪文の物質要素として使用することができない。									[3.5e]
防御術	グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ, レッサー	lv:4	PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの球形の放射
	術者は、3レベル以下の呪文を遮断する球体1つを作り出す(この球体の中からは、通常通り呪文を発動できる)。ただし、すでに効果を発揮している呪文に対しては、この呪文は何の効果もない。また、この球体は、ディスベル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」によって解呪できる。									[3.5e]
変成術	コマンド・プランツ	lv:4	PHB p223	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 合計で2HD/lvまでの植物クリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、術者の言うことを理解し、術者の言葉を最も好意的な見方で解釈する(態度が“友好的”であるとみなされる)。ただし、明らかに自身が危害を受けるような言葉には従わない。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定に成功しなければならない。									[木]
心術	コンフュージョン	lv:4	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、混乱状態(PHB p305)となり、自身の行動を決定できない(本文参照)。また、混乱状態の目標が攻撃を受け、次の自身のターンまで混乱状態が続いていた場合、自動的に攻撃を加えた相手のみを攻撃する(機会攻撃でも同様)。									[3.5e]
召喚術	サモン・モンスター IV	lv:4	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									[3.5e]
力術	シャウト	lv:4	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全ク、反応・無効(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、5d6点の[音波]ダメージを受け(頑健・半減)、聴覚喪失状態となる(頑健・無効; 2d6ラウンド持続)。また、結晶質のクリーチャーと、結晶質の物体と脆い物体は、上記のダメージの代わりに、1d6点/lv(最大15d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減; 手に持っている物体は反応・無効)。									[3.5e]
占術	スクライミング	lv:4	PHB p239	音声、動作、物質、焦点	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視し、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。ただし、この目標が150ftを超える速度で移動した場合、この目標を見失ってしまう。[焦点具:銀の鏡1枚(1,000gp)]									[全]
召喚術	ストーム・オヴ・ニードルズ	lv:4	CM p105	音声、動作、物質	1標準	30ft	瞬間	反応・半減	不可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(創造) この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点/lv(最大15d4点)のダメージを受ける。									[金]
防御術	ストーンスキン	lv:4	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計で10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)]									[土]

系統	ウー・イアン呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:3/4]
変成術	スネーク・ダーツ	lv:4	CAr p111	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] クリーチャー1体または2体
	術者の腕にある蛇の刺青は、蛇2体に変化し、この目標を攻撃する。この蛇は、自動命中で、3d6点のダメージと、以下の毒の影響を与える。その後、この蛇は術者の元に戻るが、1回の標準アクションで呑み込まなければならない(本文参照)。[頑健・無効: 初期および予後、1d6点[筋力]ダメージ]									[3.5e]
召喚術	スピリット・バインディング, レッサー	lv:4	CAr p113	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	不可、可	[効果] 8HD以内の、招請された精霊クリーチャー1体
	(招請)[可変][アストラ界呪文] 術者は、他次元界から精霊クリーチャー(CAr p94)を呼び寄せる。クリーチャーの種類を宣言すること。特定の個体を指定してもよい。術者は、マジック・サークル呪文などを用いて、罫を作っておく。招請されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、その罫に捕らえられる(本文参照)。									[3.5e]
力術	ソード・オヴ・ディセプション	lv:4	SpC, CAr	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 魔法の[力場]の薄縁の刃1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の刃1つを作り出し、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の標準アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[+1/lvの攻撃ボーナスで近接攻撃; ダメージと効果は本文参照; 最初1回のみ呪文抵抗を行う]									[3.5e]
召喚術	ソリッド・フォッグ	lv:4	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、濃密な霧のような蒸気が発生させる。この範囲内では、5ft離れた相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を与える。また、近接攻撃と近接ダメージのロールに-2のペナルティを受け、移動速度が5ftとなる(5ftステップ不可)。									[水]
変成術	ダンシング・ブレード (CAr)	lv:4	CAr p115	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 剣1本
	目標となった剣1つは浮き上がり、この距離内の相手1体の5ft以内に留まる。この剣は、この相手と同一の基本攻撃ボーナスとインシアティブを得て、「この相手が全力攻撃を行った場合、この剣も全力攻撃を行う(未習熟のペナルティは受ける)」、「この相手が敵2体に挟まれた場合、そのうちの1体を妨害する」を行う(本文参照)。									[金]
心術	チャーム・モンスター	lv:4	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定に成功しなければならない。									[3.5e]
防御術	ディスマサル	lv:4	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、出身次元界に転送される(通常のセーブ難易度-この目標のHD+術者の術者レベルを用いる)。ただし、20%の確率で誤った次元界に転送される(DMG p147, PGtF p138参照)。									[3.5e]
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点に瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。									[土]
変成術	ハート・オヴ・アース	lv:4	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[地] 術者は、足払い、蹴散らし、突き飛ばしの対抗判定に+8のボーナスと、+2点/lv(最大+30点)の一時的hpを得る。また、チャージ消費によって、ストーンスキン呪文(PHB p241)の効果を追加できる(1回の即行アクション; 持続時間が1ラウンド/lvまたは消費までに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ〜呪文と相互作用する。									[土]
死霊術	ハート・リップパー (CAr)	lv:4	CAr p118	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となった4HD以下のクリーチャーは、即座に死亡する。この呪文は、合計で1HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。ただし、アンデッドや粘体などは、この呪文の目標にはならない。									[3.5e]
死霊術	ハート・リップパー (SpC)	lv:4	SpC p160	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。また、この目標が1HD/lv以下ならば、セーブに成功した場合でも、1d4ラウンドの間、朦朧状態(PHB p311)となる。									[3.5e]
力術	ファイアー・シールド	lv:4	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[火/冷氣] “暖かい盾:術者に対して近接攻撃を命させた相手は、1d6点+1点/lv(最大+15点)の[火]ダメージを受ける。また、術者の[冷氣]ダメージは半減する(反応・半減ならば、セーブに成功すると無効化できる)。「冷たい盾:“暖かい盾”と同様だが、与えるダメージと防ぐダメージが反対」。									[火]
防御術	ファイアー・トラップ	lv:4	PHB p269	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[火][魔法の罫(難易度25+呪文レベル)] 目標となった物体1つが開かれた場合(本、箱、ビン、宝箱、金庫、箱、扉、引き出しなど)、この物体の一点を中心とした半径5ftの爆発内にいる全てのクリーチャーは、1d4点+1点/lv(最大+20点)の[火]ダメージを受ける。[物質要素: 金粉1/2ポンド(25gp)]									[火]
変成術	ヘイスト (3e)	lv:4	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドにつき1回、追加の標準アクション1回を得る(呪文の発動なども可能)。また、ACに+4の加速ボーナスを得るとともに、跳躍距離が通常の1.5倍(+50%)となる。※版上げによって効果に変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。									[3e]
死霊術	ベイン	lv:4	CAr p125	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10ラウンド	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、攻撃ロール、技能判定、能力値判定に-4のペナルティを受ける。この呪文は、1HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。なお、このセーブに成功した場合、これらのペナルティは-2に減少する。									[3.5e]
変成術	ポリモーフ	lv:4	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した同意する生きているクリーチャー1体
	(ポリモーフ) 目標1体は、生きているか自身と同じ種別の、1HD/lv(最大15HD)以内のクリーチャーに変身し、丸1日休息したかのようにダメージが回復する(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、精神系能力値が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できず、極小サイズ、非実体、ガス化形態には変身できない。									[3.5e]
変成術	ラスティング・グラス	lv:4	PHB p293	音声、動作	1標準	接触	瞬間、1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した鉄製の非魔法の物体1つか、鉄製のクリーチャー1体
	「目標が鉄製の物体:直径が6ft以内である場合、即座に破壊される(または、半径3ft以内が破壊される)。「目標が装備中の物体:近接接触攻撃によって、鉄製の武器1つを破壊するか、鉄製の鎧1つのACを1d6点ぶん減少させる(前者は機会攻撃を誘発する)。「目標が鉄製のクリーチャー:1回/lvだけ、接触攻撃を行える(本文参照)」。									[金]
変成術	ラストッド・ブレード	lv:4	CM p119	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、錆や緑青で覆われる(その武器の材質は関係ない)。この武器によるダメージを受けた生きている相手は、“汚穢熱(DMG p297)”に感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこの呪文のセーブ難易度を用いる)。									[金]
召喚術	レイン・オヴ・スパインズ	lv:4	CM p121	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・不完全	可	[効果範囲] 半径5ft×高さ20ftの円筒形
	(創造)[地] この範囲内にいるクリーチャーは、6d6点のダメージを受け(反応・半減)、伏せ状態になって地面に釘付けにされ、動くことができない(反応・無効)。この方法で動けない相手は、1ラウンド/lvの間、からみつかれた状態として扱われる(組みつき判定または[脱出術]判定の難易度20)。									[土]

系統	ウー・イアン呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:4/4]
防御術	レジスト・エナジー, マス	lv:4	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なるエネルギーに対する防御ならば、これに類する効果は同時に稼働できる(SpC p83を参照)。									[3.5e]
占術	ロケット・クリーチャー	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円
	術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(30ft以内から見たことがある種類のみ)。なお、この呪文は、距離的に最も近い1体を知覚する(その移動方向を含む)。ただし、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装され、流れる水に遮断される。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ウー・イアン呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/2]
召喚術	アーク・オヴ・ライトニング	lv:5	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	不可	[目標/効果範囲] クリーチャー2体/2体のクリーチャーを結ぶ直線状
	(創造)[電気] 目標となったクリーチャー2体は、お互いの間に電気を放出する。この目標と、この範囲内のクリーチャーと物体は、1d6点/lv(最大15d6点)の[電気]ダメージを受ける。									[3.5e]
変成術	アニマル・グロウス	lv:5	PHB p198	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 動物1体/2lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる([筋力]+8, [耐久力]+4, [敏捷力]-2, 攻撃ロールとACに-1, ACの外皮が2上昇, 足払いと組みつきに+4, (隠れ身)に-4, 武器の基本ダメージが上昇, 接触面と間合いが変化, 移動速度は変化なし)。また、セーブに+4の抵抗ボーナスと、“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。									[3.5e]
幻術	イメージ、パーシステント	lv:5	PHB p262	音声、動作、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体4個ぶん+1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かし、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる(設定した筋書き1つか、精神集中によって動かせる)。[物質要素: 翡翠の粉末(100gpぶん)]									[3.5e]
召喚術	ヴィトリアリック・スフィア	lv:5	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・不完全	不可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(創造)[酸] この範囲内にいるクリーチャーは、エメラルド色の球体によって、6d6点の[酸]ダメージを受ける(反応・半減)。また、上記のセーブに失敗した相手は、以後1ラウンドにつき1回、6d6点の[酸]ダメージを受ける(反応・半減; 2ラウンド持続)。									[3.5e]
召喚術	ウォール・オヴ・ストーン	lv:5	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・無効、不可	不可	[効果] 1辺が5ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ石の壁1つ
	(創造)[地] 術者は、石の壁1つを作り出す。この壁は、特定の相手を囲むようにして出現できる(本文参照)。また、この壁を一撃で破壊する場合、[筋力]判定(難易度20+2/1インチ)が必要となる。[厚さ1インチ/4lv; 硬度8; 厚さ1インチ毎に15hp; 厚さを1/2にすることで2倍の面積にできる]									[土]
力術	ウォール・オヴ・フォース	lv:5	PHB p210	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ[力場]の壁1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、不可視状態の[力場]の壁1つを作り出す。この障壁は、殆どの物理的攻撃と魔法的效果を遮断する(本文参照)。また、ディスベル・マジック呪文(PHB p251)は、この障壁には作用しない。ただし、凝視攻撃、(瞬間移動)効果などは、この障壁を通過する。									[3.5e]
召喚術	クリエイション、メジャー	lv:5	PHB p290	音声、動作、物質	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	不可	不可	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lvまでの、金属製か植物製の物体1つ
	(創造) 術者は、植物製か金属製の物体1つを作り出す。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。また、この物体は、呪文の物質要素として使用することができない。[持続時間: 植物(2時間/lv); 石、水晶、単金属(1時間/lv); 貴金属(20分/lv); 宝石(10分/lv); 希少金属(1ラウンド/lv)]									[3.5e]
力術	コーン・オヴ・コールド	lv:5	PHB p223	音声、動作、物質	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[冷気] 術者の手から、強烈な寒波が放射される。この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷気]ダメージを受ける。									[水]
変成術	サミング・ウィンド	lv:5	CAr p108	音声、動作	10分	10マイル/lv	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー10体/lv
	術者は、種族やクラス・レベル以外で特定できる目標に、「日本語にして75文字以内のメッセージ」、「非魔法の音1ラウンドぶん」、「単なる空中のそよぎ」のいずれか1つを送る。なお、この効果は、風の速度(1時間につき1マイル~10分につき1マイル)で、この目標の場所まで移動する。ただし、密閉された空間を通り抜けることはできない。									[3.5e]
召喚術	サモン・モンスター V	lv:5	PHB p230	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									[3.5e]
心術	シンボル・オヴ・スリープ	lv:5	PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	(強制)[精神作用][魔法の真(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「3d6×10分の間、睡眠状態となる」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素: ダイヤモンドとオパール(1,000gpぶん)]									[3.5e]
死霊術	シンボル・オヴ・ペイン	lv:5	PHB p239	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	(悪)[魔法の真(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「この範囲内にいる間と、その後1時間、苦痛を受ける」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素: ダイヤモンドとオパール(1,000gpぶん)]									[3.5e]
変成術	ストーン・シェイプ	lv:5	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、体積の合計が10立方ft+1立方ft/lvまでの、石製の物体と石の塊
	[地] 術者は、目標となった石製の物体1つか石の塊1つの形を、別の形に作り変える。この呪文によって、「石製の武器」、「粗雑な石像」、「落とし戸」などを作り出すことができる。また、今までなかった場所に扉を作り出した。すでにある扉を動かなくできる。ただし、この方法で作られたい動部分のある仕掛けは、30%の確率で全く作動しない。									[土]
死霊術	スピリット・セルフ	lv:5	CAr p112	音声、動作、物質	1標準	自身	10ラウンド(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[アストラ界呪文] 術者は、精神が肉体から抜け出し、非実体状態の精霊クリーチャーとなる(本文参照)。この形態の術者は、90ftの移動速度を持つが、本体から200ftを超えて離れることができない。また、呪文の動作、物質、信仰、焦点、経験要素を満たすことができない。なお、1回の標準アクションによって、元の肉体に戻るができる。									[3.5e]
変成術	ダンシング・ブレード (PH2)	lv:5	PH2 p116	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、自立行動能力を得て、術者と同じマスタ目により、1ラウンドにつき1回、隣接している敵1体に攻撃を行う(攻撃ボーナスは+1/lv+【対応能力値】修正値+武器の強化ボーナス; ダメージには【対応能力値】修正値を用いる; 指示は1回のフリー・アクション)。ただし、機会攻撃を行うことはできない。									[金]

系統	ウー・イアン呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv;2/2]
変成術	テラ・コッタ・ライオン		lv:5	CAr p116	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した小像1つ
	焦点具となった小像1つは、超大型サイズのアニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となり、術者の指定した敵を攻撃する(変更は1回の移動アクション)。 <small>[AC13; 硬度6; 90hp; 移動速度30ft; 叩きつけ(+9近接, 2d6+7点のダメージ)]</small> [焦点具:素焼きの狛犬の小像1つ(10gp)] [土]										[土]
変成術	テレキネシス		lv:5	PHB p256	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中斷可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 本文参照
	以下から1つ選択すること。「持続的な力:重量が25ポンド/lv(最大375ポンド)以下の物体を、1ラウンドにつき20ftまで動かすか、【知力】判定を使用して細かい作業を行う(本文参照; 1ラウンド/lvまで持続)」,「戦闘用の技:突き飛ばしや武器落としなどの攻撃を行う(1ラウンド/lvまで持続)」,「激しく押す力:本文参照」。										[3.5e]
召喚術	テレポート		lv:5	PHB, MaoF	音声	1標準	自身および接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv
	(瞬間移動)(アストラル界呪文) 術者は、指定した目的地1ヶ所に瞬間的に移動する(100マイル/lv以内; 本文参照)。ただし、次元間の移動を行うことはできない。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。※エラッタを適用済み; MaoFでは、マス・テレポート呪文として収録。										[3.5e] ○ (F) ○
心術	ドミネイト・パースン		lv:5	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション; 自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を覚度で、精神集中によって、この目標の知覚を感覚できる(本文参照)。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで再セーブを行うことができる。										[3.5e]
幻術	ドリーム		lv:5	PHB p261	音声、動作	1分	無限	本文参照	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標1体はトランス状態となり、眠っている相手1体に伝言を届ける(この相手が起きている場合、本文参照)。ただし、術者は、何らかの方法(名前や称号などで)、この相手を明確に指定できなければならない。なお、眠らない相手に対しては、この伝言を伝えることができない。										[3.5e]
幻術	ナイトメア		lv:5	PHB, CoC	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	[目標] 睡眠状態の生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[悪、精神作用] 目標1体は、セーブ(本文参照)に失敗すると、1d10点のダメージを受け、疲労状態(PHB p310)となり、以後24時間は、秘術呪文の使用回数を回復することができない(この目標が起きている場合、本文参照)。ただし、術者は、何らかの方法(名前や称号などで)、この目標を明確に指定できなければならない。										[3.5e]
防御術	ネゲイト・サイオニクス		lv:5	XPH p65	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文はサイオニクスにしか作用せず、有効術者レベルに-2のペナルティを受ける。※XPH p65の“サイオニクスは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。										[3.5e]
変成術	ハート・オヴ・ファイアー		lv:5	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[火] 術者は、地上移動速度に+10ftの強化ボーナスと、“[火]に対する抵抗20”の能力を得る。また、チャージ消費によって、ファイアー・シールド呪文(PHB p268; 暖かい盾のみ)の効果を追加できる(1回の即行アクション; 持続時間が1ラウンド/lvに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ〜呪文と相互作用する(本文参照)。										[火]
共通	パーマネンシィ		lv:5	PHB p262	音声、動作、経験	2ラウンド	本文参照	永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果/効果範囲] 本文参照
	術者は、前提術者レベルを満たしている呪文1つを、「自身」、「場所1ヶ所」、「目標1体」のいずれか1つに定着する(自身が呪文を発動できるものに限る)。また、この呪文が自身に対して発動された場合、発動時の術者レベルを超える呪文にしか解呪されない。[経験点消費:本文参照]										[3.5e]
変成術	パスウォール		lv:5	PHB p264	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 接触した一地点を中心とした、5ft×8ftの開口部1つ
	術者は、目標となった壁1つに、深さ5ftの一時的な穴を開ける。また、この穴の深さは、9レベルを超える3レベル毎に+5ftされる(18レベル以上で最大25ft)。ただし、金属や金属よりも硬い物質の壁に対しては、穴を開けることができない。なお、この呪文を連続して発動すると、トンネルを作成できる。										[3.5e]
召喚術	ファイアー・アンド・プリムストーン		lv:5	CM p112	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	不可	[目標] クリーチャー1体
	(創造)[火] 目標となったクリーチャー1体は、硫黄の炎に包まれる。このことによって、1d6点/lv(最大15d6点)の[火]ダメージを受け(頑健・半減)、5ラウンドの間、不調状態となる(頑健・無効)。										[火]
変成術	ファブリケイト		lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	本文参照	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 体積が10立方ft/lvまでの物体1つ
	術者は、素材1種類を、同じ材質の完成品に変成する(木材から木製の橋を、麻布からロープを、亜麻や羊毛から服を、など)。この呪文の発動時間は、体積が10立方ftにつき1ラウンドが必要となる。ただし、金属の場合、体積が1立方ft/lvまでしか目標にすることができず、発動時には体積が1立方ftにつき1ラウンドが必要となる。										[3.5e]
心術	フィーブルマインド		lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、知能低下状態となり、【知力】と【魅力】が1に低下する。また、【知力】と【魅力】に対応した技能を使用できず、言語の理解、呪文の発動、意味のある会話を行うことができない(誰が仲間かという程度はわかる)。なお、秘術呪文の使い手は、このセーブに-4のペナルティを受ける。										[3.5e]
変成術	ポイズン・ニードルズ		lv:5	CAr p125	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] クリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、1d4点/lv(最大5d4点)のダメージと、以下の“毒”1つの影響を受ける(頑健・無効; 発動時に術者が選択)。「初期2d6分の麻痺状態、予後ダメージなし」、「初期および予後、1d8点【筋力】ダメージ」、「初期および予後、1d10点【敏捷力】ダメージ」。										[金]
心術	ホールド・モンスター		lv:5	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。										[3.5e]
変成術	ポリモーフ、バイルフル		lv:5	PHB p281	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	頑健・無効、意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	(ポリモーフ) 目標1体は、1HD以下の動物1体に変身し、装備品が外され、「属性」、「hp」、「呪文などの目標になる際の有効HD」、「習得言語」以外のデータが変化(この変身が命に関わる場合、頑健セーブに+4のボーナスを得る)。また、以後24時間につき1回、意志セーブを行う(本文参照)。※日本語版公式ページのエラッタを参照。										[3.5e]
変成術	メタル・スキン		lv:5	CAr p126	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	術者の皮膚は、強靭な硬さと輝きを得る。このことによって、ACに+8の外皮ボーナスを得るが、【敏捷力】に-2のペナルティを受ける。										[金]
系統	呪文名		lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ウー・イアン呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv;1/2]
変成術	アイアンウッド	lv:6	PHB p196	音声、動作、物質	1分以上	接触	24時間/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した、重量の合計が5ポンド/lv以下の木製の物体いくつでも
	術者は、目標となった物体をアイアンウッドに変える(1ポンドにつき1分の発動時間が必要となる)。この材質は、鉄と同様だが、鉄を目標にする効果を受けず、植物を目標にする効果を受ける。また、この材質の防具は、ドルイドの「金属の禁忌」に抵触しない。さらに、「目標にできる量を1/2にすることを選択した場合、+1の魔法のアイテムとなる。」 [木]									
幻術	イメージ、パーマナント	lv:6	PHB p263	音声、動作、焦点、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	永続(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が20ftの立方体1個ぶん+1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かし、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる。ただし、術者が精神集中を止めている間は、この幻影が停止する。[物質要素: 翡翠の粉末(100gpぶん)] [3.5e]									
幻術	イメージ、プログラムド	lv:6	PHB p279	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	チャージ消費まで永続、1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 1辺が20ftの立方体1個ぶん+1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの虚像
	(虚像) この呪文の発動時に、作動条件1つを決定すること。この条件が満たされると、術者が思い描いた、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かし、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる。[物質要素: 翡翠の粉末(25gpぶん)] [3.5e]									
幻術	ヴェイル	lv:6	PHB p207	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(中断可)+1時間/lv(解除可)	意志・無効、意志・看破(遣取)	可、不可	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(幻覚) 目標となったクリーチャーは、術者が選択した、任意の外見、匂い、雰囲気を得る(死亡した場合には解除される)。なお、術者は、この目標を特定の個体に変装させようとする場合、(変装)判定を行わなければならない。また、この(変装)判定には+10のボーナスを得る。 [3.5e]									
召喚術	ウォール・オヴ・アイアン	lv:6	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可、反応・無効	不可	[効果] 1辺が5ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ鉄の壁1つ
	(創造) 術者は、鉄の壁1つを作り出す。この壁は、特定の相手を囲んだり、地面に固定していない状態で出現できる(本文参照)。また、これを一撃で破壊する場合、[筋力]判定(難易度25+2/1インチ)が必要となる。[厚さ1インチ/4lv; 硬度10; 厚さ1インチ毎に30hp; 厚さを1/2にすることで2倍の面積にできる] [物質要素: 金粉1ポンド(50gp)] [金]									
心術	ギアス/クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標となったクリーチャー1体に命令1つを与える。この命令は、自殺的なものであったり、確実な死をもたらすものであってはならない。この目標は、24時間を通じてこの命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受け、不調状態(PHB p310)となる。 [3.5e]									
防御術	グローブ・オヴ・インヴァルナビリティ	lv:6	PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの球形の放射
	術者は、4レベル以下の呪文を遮断する球体1つを作り出す(この球体の中からは、通常通り呪文を発動できる)。ただし、すでに効果を発揮している呪文に対しては、この呪文は何の効果もない。また、この球体は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」によって解呪できる。 [3.5e]									
変成術	コントロール・ウェザー	lv:6	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイルの円
	この範囲内の天候は、この呪文の完成時から10分をかけて、術者が指定した天候1種類に変化する。また、1回の標準アクションによって、指定した天候を変更できる(ただし、この場合でも、天候の変化には10分が必要となる)。なお、起こすことができる天候に関しては、本文参照。 [3.5e]									
変成術	コントロール・ウォーター	lv:6	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 大きさが10ft/lv x 10ft/lv x 2ft/lvまでの水
	[水] 以下の2つから選択すること。なお、ウォーター・エレメンタルや(水棲)クリーチャーは、この呪文からスロー呪文(PHB p244)の効果を受ける。「水位低下:この範囲内の水面は、2ft/lvまで低下する(水面が窪んだ状態となる)」、「水位上昇:この範囲内の水面は、2ft/lvまで上昇する(水面が膨らんだ状態となる)」。 [水]									
心術	サジェション、マス	lv:6	PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標は、術者の1~2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに-2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。 [3.5e]									
召喚術	サモン・モンスター VI	lv:6	PHB p231	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、6lvのリストのクリーチャー1体か、5lvのリストのクリーチャー1d3体か、4lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。 [3.5e]									
心術	シンボル・オヴ・パースウェイジョン	lv:6	PHB p238	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	(魅惑)[精神作用][魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、半径60ftの爆発内にいるクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「以後1時間、術者に魅惑される」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素: ダイヤモンドとオパール(5,000gpぶん)] [3.5e]									
死霊術	シンボル・オヴ・フィアー	lv:6	PHB p239	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[恐怖、精神作用][魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「1ラウンド/lvの間、恐慌状態となる」の効果1回を受ける(合計で150hpまで)。[物質要素: ダイヤモンドとオパール(1,000gpぶん)] [3.5e]									
力術	ストーム・オヴ・ファイアー・アンド・アイス	lv:6	CM p105	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	反応・半減	可	[効果] 半径20ft x 高さ40ftの円筒形
	[火、冷気] この出現時に範囲内にいるか、この範囲内に入る相手は(いずれか1回のみ)、降り注ぐ溶岩と雹によって、6d6点ずつの[火]と[冷気]ダメージを受ける。また、この範囲内では、5ft離れた相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を得るが、(聞き耳)判定に-4のペナルティを受け、移動するためのコストが2倍となる。 [火、水]									
変成術	ストーン・トゥ・フレッシュ	lv:6	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効(物体)	可(物体)	[目標] 石化状態のクリーチャー1体か、直径1ft~3ft x 高さ10ftの円柱形までの石1つ
	目標となった、石化状態(PHB p307)のクリーチャー1体および装備品は、石化状態から回復する。ただし、頑健セーブ(難易度15)に失敗すると、形質変化に耐えられずに死亡する。また、この呪文によって、すでにある石の塊を、肉の塊に変えることもできる。 [土]									
死霊術	スピーク・ウィズ・デッド	lv:6	PHB, CoC	音声、動作	10分	10ft	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	[目標] 死体1つ
	[言語依存] 目標となった死体1つは、知性と生命のようなものを得て、1個/2lvまでの質問に答える(術者と属性が違う死体はセーブ可能)。この死体は、生前知っていた言語で、生前持っていた知識を用いて返答する。なお、この死体が、1週間以内にこの呪文の目標となっていた場合、この呪文は失敗する。 [3.5e]									
変成術	スピリット・ニードル	lv:6	CAR p112	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 精霊クリーチャー1体
	《アストラ界呪文》 この連続攻撃が命中した精霊クリーチャーは、魔法の針によって突き刺され、非実体状態による利点を失うとともに、魔法的な能力を含めて、その場から移動できない(ACの【敏捷力】ボーナスを失い、受ける攻撃ロールに+4が加算される)。なお、他のクリーチャーは、1回の標準アクションによって、この針を抜くことができる。 [金]									
召喚術	スピリット・バインディング	lv:6	CAR p113	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	不可、可	[効果] 合計で16HD以内の、招請された精霊クリーチャー3体まで
	(招請)[可変]《アストラ界呪文》 術者は、他次元界から精霊クリーチャー(CAR p94)を呼び寄せる。クリーチャーの種類を宣言すること。特定の個体を指定してもよい。術者は、マジック・サークル呪文などを用いて、罠を作っておく。招請されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、その罠に捕らえられる(本文参照)。 [3.5e]									
防御術	ディスペル・マジック、グレーター	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、解呪判定に成功した場合、リムーヴ・コース呪文と同様に、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果を解呪できる。 [3.5e]									

系統	ウー・イアン呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:2/2]
占術	トゥルー・シーイング	lv:6	PHB p258	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「魔法と非魔法の暗闇を見通す」、「幻術による効果を見破る(不可視状態や視認困難などを含む)」、「変化、変身、変成したクリーチャーの正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行うことができる。ただし、非魔法の効果に対しては効果がない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)] [3.5e]									
召喚術	ファイアー・シース	lv:6	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	反応・半減	可	[目標] 接触したどんぐり4つまでか、ヒラギの実8つまで
	(創造)[火] 以下から1つ選択すること。「ドングリ手榴弾:遠隔接触攻撃で、合計で1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを与える。また、その半径10ft以内には、1点/lvの飛散ダメージを与える(命中時はセーブ不可)」、「ヒラギの実爆弾:200ft以内から合言葉を唱えたと、半径5ftの爆発によって、1d8点+1点/lvの[火]ダメージを与える。」 [火]									
力術	ファイアー・プレス	lv:6	CAr p120	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[火] 術者は、1ラウンドにつき1回、1回の標準アクションによって火を吐くことができる(有効距離15ft)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点/lv(最大15d8点)の[火]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火し、融点の低い金属は融けてしまう。 [火]									
変成術	フレッシュ・トゥーストーン	lv:6	PHB p279	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、石化状態(PHB p307)となる。なお、石化状態のクリーチャーは死亡状態ではないが、デスウォッチ呪文(PHB p256)などには反応しない。また、この呪文は、肉の身体を持つクリーチャーにのみ作用する。 [土]									
変成術	ムーヴ・アース	lv:6	PHB p289	音声、動作、物質	本文参照	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 深さ10ftまで×1辺が750ftの正方形まで
	[地] 術者は、この範囲内にある土を動かす。この効果によって、「堤防を崩す」、「塚を移動させる」、「砂丘を移す」などを行うことができる。ただし、「トンネルを掘る」、「岩を動かす」などを行うことはできない。また、この呪文の発動時間は、1辺が150ftの範囲内1つにつき10分が必要となる。 [土]									
防御術	リバルション	lv:6	PHB p295	音声、動作、焦点	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ft/lvまでの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。このことによって、他のクリーチャーは、この範囲内には入ることができない(意志・無効)。ただし、術者の側から近づいた場合、この範囲内に入ることができる。[焦点具:鉄棒1つ(50gp)] [3.5e]									
変成術	リベル・ウッド	lv:6	PHB p295	音声、動作	1標準	60ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者の現在の位置を基点とした、長さ60ftの直線状の放射
	この呪文の発動時に、「エネルギーの経路」を決定すること(固定されて変更できない)。この範囲内にある、固定されていない木製の物体は、距離限界まで押しやられる(1ラウンドにつき40ftまで)。また、直径が3インチ以下の固定された物体は粉砕され、その破片が押しやられる。ただし、直径が3インチを超える固定された物体には作用しない。 [木]									
力術	リングリング・フレイムズ	lv:6	CM p121	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	3ラウンド	反応・半減	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[火] この範囲内に入るか、この範囲内でターンを開始するクリーチャーと物体は、1ラウンドにつき1回、1d6点/lv(最大15d6点)の[火]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火し、融点の低い金属は融けてしまう。なお、狭い開口部や隙間を通して発動する場合、PHB p269参照。 [火]									
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	ウー・イアン呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv:1/2]
変成術	アダマンティン・ウィングズ	lv:7	CM p95	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、アダマンティン製の翼によって、「飛行移動速度60ft(良好)」を得る(DMG p20参照)。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。また、この方法では飛行していない場合、「この翼を肉体武器として使用する」、「この翼を一齐に放射する」を使用できる(本文参照)。 [金]									
変成術	イセリアル・ジョイント	lv:7	PHB p203	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[エーテル界呪文、次元間通路] 術者および装備品は、エーテル状態(PHB p302)となる。このことによって、物質界からは不可視状態となり、物質界の物体をすり抜け、上下にも通常の1/2の速度で移動できるが、物質界は60ftの範囲内のみを視認できる。なお、凝視攻撃や[力場]効果は、エーテル状態の相手にも(相手からも)作用する。 [3.5e]									
死霊術	ウィザリング・バーム	lv:7	SpC, CAr, ECS	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、【筋力】と【耐久力】に、それぞれ1点/2lv(最大10点)のダメージを受ける。また、これがクリティカル・ヒットとなった場合、ダメージが追加される代わりに、この能力値ダメージが能力値吸収となる。 [3.5e] (E) ○ ○									
共通	ウィッシュ、リミテッド	lv:7	PHB p296	音声、動作、経験	1標準	さまざま	さまざま	さまざま/不可	さまざま/可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「6レベルまでの、禁止系統を除くウィザード/ソーサラー呪文1つを再現する」、「5レベルまでの、禁止系統を除く呪文1つを再現する」、「5レベルまでのウィザード/ソーサラー呪文1つを再現する」、「特定の呪文1つの有害な効果を元に戻す」、「以上に挙げたものと同等の効果」。[経験点消費:300XP] [3.5e]									
防御術	エナジー・アブソープション	lv:7	CM p98	音声、動作	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、「全てのエネルギーに対する抵抗10」の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のそれぞれ)。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで(1回の割り込みアクション)、エネルギー攻撃1回に対して、「全てのエネルギーに対する完全耐性」の能力を得るとともに、与えられるはずのダメージの1/2を治療できる。 [3.5e]									
防御術	エナジー・イミュニティ	lv:7	SpC, CAr, Dra	音声、動作	1標準	接触	24時間	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、「エネルギー1つに対する完全耐性」の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。なお、この効果は、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)やプロテクション・フロム・エナジー呪文(PHB p280)とは重複せず、常にこちらが優先される。 [3.5e]									
召喚術	グレート・ワーム・オヴ・ジ・アース	lv:7	CM p101	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	反応・不完全	可	[目標/効果] クリーチャー1体/巨大な長虫の顎1つ
	(創造)[地] 目標1体は、厚さが10ft以上の水平な地面の地上5ft以内にいる場合、巨大な顎1つに飲み込まれ、地中に引きずり込まれる(本文参照)。ただし、セーブに成功した場合、4d6点のダメージを受けるだけで脱出できる。また、この顎から脱出した場合、この呪文は終了する。なお、他の仲間も、この目標を援護できる(本文参照)。 [土]									
占術	コミュニケーション・ウィズ・スピリット、グレーター	lv:7	CAr p108	音声、動作、物質	10分	10ft	1分/lv	意志・無効	不可	[目標] 術者がその正体を知っている、精霊クリーチャー1体
	術者は、目標となった精霊1体に対して、1個/2lvまでの質問を行う。この質問は、「然りか」「否」で答えられるものでなければならない(ただし、「定かならず」という回答が帰ってくる場合もある)。また、DMIは、日本語にして15文字以内の短文で答えてもよい。[物質要素:香と供え物(25gp)]; 経験点消費:100XP [3.5e]									
召喚術	サモン・モンスター VII	lv:7	PHB p231	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。 [3.5e]									

系統	ワー・イアン呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv:2/2]
変成術	ジャイアント・サイズ	lv:7	CAr p109	音声、動作、物質	1ラウンド	自身	10ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者および装備品は、自身の術者レベルに応じたサイズ分類に巨大化する(本文参照;【筋力】、外皮、足払いと組みつき、武器の基本ダメージにボーナス、【敏捷力】、攻撃ロール、AC、(隠れ身)判定にペナルティ、接触面と間合いが変化、移動速度は変化なし)。ただし、術者から離れた装備品は、元の大きさに戻る。									[3.5e]
死霊術	シンボル・オヴ・ウィークネス	lv:7	PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[魔法の罫(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、半径60ftの爆発内に入ったクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「3d6点の【筋力】ダメージを受ける」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5,000gpぶん)]									[3.5e]
心術	シンボル・オヴ・スタニング	lv:7	PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[強制][精神作用][魔法の罫(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、半径60ftの爆発内に入ったクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「朦朧状態となる」の効果1回を受ける(合計で150hpまで)。[物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5,000gpぶん)]									[3.5e]
占術	スクライミング、グレーター	lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視し、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志セーブ修正値を確認すること;本文参照)。ただし、この目標が150ftを超える速度で移動した場合、この目標を見失ってしまう。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。									[全]
変成術	スタチュー	lv:7	PHB p240	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、石の姿に変化することによって、“硬度8(PHB p163)”を得る。また、この方法で石になった場合、通常通り、視覚、聴覚、嗅覚を使用できる。さらに、1回のフリー・アクションによって、本来の姿に戻ったり、石の姿に変化できる。									[土]
死霊術	ソード・オヴ・ダークネス	lv:7	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	[効果] 負のエネルギーの漆黒の刃1つ
	[悪][負] 術者は、負のエネルギーの刃1つを作り出し、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の標準アクション;変更時は全力攻撃不可)。[+1/lvの攻撃ボーナスで近接攻撃;負のレベル1つを与える(19~20/×2);最初に1回のみ呪文抵抗を行う]									[3.5e]
変成術	ディキャピテイティング・スカーフ	lv:7	CAr p116	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	不可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、絹のスカーフ1枚を放り投げる。この遠隔攻撃が命中した相手は、首にスカーフが巻きつき、首を切り落とされる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1d4点/lv(最大20d4点)のダメージを受ける。なお、アンデッドや人造は、上記のセーブの成否に関わらず、6d4点のダメージを受ける。									[金]
変成術	ディスインテグレイト	lv:7	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全(ク/物体)	可(ク/物体)	[効果] 光線1本
	いずれの場合も、セーブに成功すると、このダメージは5d6点となる。「目標がクリーチャー:この遠隔接触攻撃が命中した相手は、2d6点/lv(最大40d6点)のダメージを受ける。また、この方法でhpが0以下になった場合、装備品を残して分解される。」「目標が物体:これが命中した相手は、10ft立方の範囲内が分解される(「力場」効果を含む)」。									[3.5e]
召喚術	テレポート、グレーター	lv:7	PHB p258	音声	1標準	自身および接触	瞬間	不可(ク、意志・無効(物体))	不可(ク、可(物体))	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/lv
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、指定した目的地1ヶ所に瞬間的に移動される(距離制限および失敗確率なし)。ただし、次元間の移動を行うことはできない。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。									[3.5e]
召喚術	テレポート・オブジェクト	lv:7	PHB p258	音声	1標準	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、重量が50ポンド/lv以下で、体積が3立方ft/lv以内の物体1つ
	(瞬間移動)《アストラル界呪文、エーテル界呪文》 術者は、目標となった物体1つを、半径100マイル/lv以内の、指定した目的地1ヶ所まで瞬間的に移動させる。ただし、術者は、この目的地をよく知っているかによって、この瞬間移動の精度が変化する(本文参照)。また、術者は、「この目標をエーテル界に転送する」ことを選択してもよい。									[3.5e]
心術	トランスフィクス	lv:7	SpC, CAr	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径10ftの放射
	[強制][精神作用] この範囲内にいるか、この範囲内に入った中型サイズ以下の人型生物は、術者が指定した条件が満たされるまでの間、麻痺状態となるが、その条件を知覚する(意志・無効;麻痺状態のため、伝えることはできない)。なお、この目標は、攻撃を受けた場合に1回と、以後1時間につき1回ずつ、再セーブを行うことができる。									[3.5e]
変成術	トランスミュート・メタル・トゥ・ウッド	lv:7	PHB p260	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(物体)	可(物体)	[目標] 半径40ftの爆発内の、全ての金属製の物体
	目標となった金属製の物体は、その材質が木製に変化する。なお、魔法のアイテムは、この呪文に対する“呪文抵抗20+1/lv”の能力を持つ。「木製になった武器:攻撃とダメージのロールに-2のペナルティを受ける(出目1~2で壊れる)」、「木製になった鎧:ACの鎧ボーナスが2減少する(受けた攻撃が出目19~20ならば、さらに1減少する)」。									[木]
心術	パワー・ワード・ブライント	lv:7	PHB p265	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	さまざま	不可	可	[目標] 200hp以下のクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、盲目状態(PHB p311)となる。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。「持続時間:50hp以下(永続)、51~100hp(1d4+1分)、101~200hp(1d4+1ラウンド)、201hp~(効果なし)」。									[3.5e]
力術	ファイアーボール、ディレイド・プラスト	lv:7	PHB p256	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	5ラウンドまで、瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[火] 術者は、ファイアーボール呪文(PHB p269)と同様に、火球1つを作り出す。また、この火球の爆発は、最大で5ラウンドまで遅らせることができる(発動時に術者が決定;本文参照)。この火球が爆発した場合、この範囲内のクリーチャーと物体は、1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを受ける。									[火]
変成術	ハイスト、マス(3e)	lv:7	PHB p261	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、1ラウンドにつき1回、追加の標準アクション1回を得る(呪文の発動なども可能)。また、ACに+4の加速ボーナスを得るとともに、跳躍距離が通常の1.5倍(+50%)となる。※版上げによって効果が変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。									[3e]
召喚術	ボディ・アウトサイド・ボディ	lv:7	CAr p125	音声、動作、物質	1標準	10ft	1分	不可	不可	[効果] 複製1体/5lv
	(創造) 術者は、自身の複製を作り出す。この複製は、術者と同じ記憶、技能、クラス・レベル、特技、能力値、1/4のhpを持つ。また、術者と同じ武器、防具、装備品を装備した状態で現れる(魔法の能力は持たない)。この複製は、自殺的な行動でも行わ、呪文関係の能力を持たず、これが死亡した場合、術者は10点のダメージを受ける。									[3.5e]
召喚術	リアニメーション	lv:7	CAr p127	音声、動作、物質、焦点	1ラウンド	接触	24時間/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、1日/lv以内に死亡した死体1つ
	(治療)[正] 術者は、目標となったクリーチャー1体を一時的に蘇生させる。この目標は、最大hpが1となり、1ラウンドにつき1回の移動アクションしか行うことができない。また、この目標は話し方が不明瞭となり、記憶も曖昧となる。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ウー・イアン呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[8lv;1/2]
力術	アースクウェイク	lv:8	PHB p196	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	[効果範囲] 半径80ftの拡散まで
	[地] 術者は、局所的な地震を引き起こし、建造物を倒壊させ、地割れを作る。この範囲内の地面に立っている相手は、攻撃や移動を行うことができません。呪文を発動する場合、〈精神集中〉判定(難易度20+その呪文レベル)を行わなければならない。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果に変化する(本文参照)。									
心術	アンティパシー	lv:8	PHB p201	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果範囲/目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内か、物体1つ
	[強制][精神作用] 術者が指定した、特定の属性1つのクリーチャーか、知性を持つ特定の種族1種類は、目標となった物体1つがこの範囲内を回避して、近寄ることができない(意志・無効)。なお、このセーブに成功した場合、この物体に触ったり、この場所に留まることができるが、そうしている間は、【敏捷力】に-4のペナルティを受ける。									
召喚術	インセンティエリィ・クラウド	lv:8	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	[創造][火] 術者は、渦巻煙の雲を作り出す。この範囲内にいる相手は、1ラウンドにつき1回、術者のターンの間に、4d6点の[火]ダメージを受ける。また、この雲は、術者から離れる方向に1ラウンドにつき10ftずつ移動していく(術者が精神集中を行った場合、60ftの速度で移動できる)。									
召喚術	クラウド・チャリオット	lv:8	CAr p106	音声、動作、物質	1標準	自身および接触	10分(解除可)	不可	不可	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/4lv
	[創造][水] 術者は、雲の乗り物を作り出す。術者および中型サイズ以下の目標(最大荷重までの装備品を含む；大型サイズ以上は本文参照)は、この雲に乗ることができる。この雲は、1ラウンドにつき1マイルの距離を飛行でき、悪天候による影響を受けない。また、この呪文が終了した場合、乗っていた目標はゆっくりと降下する(本文参照)。									
変成術	コントロール・プランツ	lv:8	PHB p226	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	不可	[目標] 合計で2HD/lvまでの植物クリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となった植物クリーチャーは、術者に対しては攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、その命令に従う。ただし、自己破壊的な命令は無視される。									
召喚術	サモン・モンスター VIII	lv:8	PHB p231	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[招来][可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、8lvのリストのクリーチャー1体か、7lvのリストのクリーチャー1d3体か、6lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									
心術	シンパシー	lv:8	PHB p237	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲/目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内か、物体1つ
	[強制][精神作用] 術者が指定した、特定の属性1つのクリーチャーか、知性を持つ特定の種族1種類は、目標となった物体1つがこの範囲内に惹きつけられ、そこに留まったり触れようとする(意志・無効)。また、このセーブに成功した場合でも、その1d6×10分後には、再セーブを行わなければならない。【物質要素:真珠の粉末(1,500gpぶん)】									
心術	シンボル・オヴ・インサニティ	lv:8	PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[強制][精神作用][魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、半径60ftの爆発内に入ったクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「恒久的な混乱状態となる」の効果1回を受ける(hp制限なし)。【物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5,000gpぶん)】									
死霊術	シンボル・オヴ・デス	lv:8	PHB p237	音声、動作、物質	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[即死][魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーンを何らかの表面に描く。この呪文が“作動(PHB p238)”すると、半径60ftの爆発内にいるクリーチャーは、この範囲内に入る1回につき、「即座に死亡する」の効果1回を受ける(合計で150hpまで)。【物質要素:ダイヤモンドとオパール粉末(5,000gpぶん)】									
召喚術	スピリット・バインディング、グレーター	lv:8	CAr p113	音声、動作	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	不可、可	[効果] 合計で24HD以内の、招請された精霊クリーチャー3体まで
	[招請][可変][アストラ界呪文] 術者は、他次元界から精霊クリーチャー(CAr p94)を呼び寄せる。クリーチャーの種類を宣言すること。特定の個体を指定してもよい。術者は、マジック・サークル呪文などを用いて、罠を作っておく。招請されたクリーチャーは、セーブに失敗した場合、その罠に捕らえられる(本文参照)。									
召喚術	デッドリィ・ラハール	lv:8	CM p108	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	反応・不完全	不可	[効果範囲] 円錐形の拡散
	[地、火] この範囲内にいるクリーチャーは、10d6点の[火]ダメージを受け(頑健・半減)、粘着性の物体で覆われる(頑健・無効)。なお、この状態のクリーチャーは、減速状態(PHB p244)となるとともに、1ラウンドにつき1回、5d6点の[火]ダメージを受ける(セーブ不可；3ラウンド持続)。									
心術	パワー・ワード・スタン	lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	さまざま	不可	可	[目標] 150hp以下のクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、朦朧状態(PHB p311)となる。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。「持続時間:50hp以下(4d4ラウンド)、51~100hp(2d4ラウンド)、101~150hp(1d4ラウンド)、151hp~(効果なし)」。									
防衛術	ファインディング・ザ・センター	lv:8	CAr p120	動作	1割り込み	自身	10分またはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、すでに精神集中を維持している他の呪文の〈精神集中〉判定に自動的に成功する。なお、この呪文は、通常とは異なり、他の呪文の精神集中を維持している間でも発動できる(PHB p174参照)。ただし、他に精神集中を維持する呪文がなくなった場合、この呪文は終了する。									
死霊術	ホリッド・ウィルディング	lv:8	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、その身体から水分が蒸発し、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受ける。なお、ウォーター・エレメンタルと植物クリーチャーは、上記の代わりに、1d8点/lv(最大20d8点)のダメージを受ける。									
変成術	ポリモーフ・エニィ・オブジェクト	lv:8	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	頑健・無効(ク/物体)	可(ク/物体)	[目標] クリーチャー1体か、体積が100立方ft/lvまでの非魔法の物体1つ
	[ポリモーフ] この目標は、ポリモーフ呪文(PHB p284)と同様に、生きているか自身と同じ種別の、1HD/lv(最大15HD)以内のクリーチャーに変身し、丸1日休息したかのようにダメージが回復する。また、物体をクリーチャーに変身させることもできる(本文参照)。さらに、この呪文は、他の呪文の代用としても発動できる(本文参照)。									
変成術	マイニユート・フォーム	lv:8	CAr p125	音声、動作、物質	1ラウンド	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者および装備品は、自身の術者レベルに応じたサイズ分類に縮小化する(本文参照:【筋力】、足払いと組みつき、武器の基本ダメージにペナルティ、【敏捷力】、攻撃ロール、AC、〈隠れ身〉判定にボーナス、接触面と間合いが変化、移動速度は変化なし)。ただし、術者から離れた装備品は、元の大きさに戻る。									
防衛術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考を感知する」、「感情や思考に影響を与える」、「感情や思考を読む」などの効果を受けない(〈念視〉による探知、[精神作用]効果などを含む；本文参照)。									
防衛術	ミステリアス・リダイレクション	lv:8	CM p117	音声、動作	1即行	自身	5ラウンドまたはチャージ消費	意志・不完全	可	[目標] 術者
	術者に対して、肉体武器か人工的武器の攻撃を行う相手は、50%の確率でその目標が変更される(本文参照；セーブに成功した際には無効化)。また、術者は、この呪文のチャージを消費することで(1回の割り込みアクション)、その目標を攻撃者自身に変更できる(本文参照)。									
防衛術	リベル・メタル・オア・ストーン	lv:8	PHB p295	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者の現在の位置を基点とした、長さ60ftの直線状の放射
	[地] この呪文の発動時に、「エネルギーの経路」を決定すること。この範囲内にある固定されていない石製か金属製の物体は、距離限界まで押しやられる(1ラウンドにつき40ftまで)。また、直径が3インチ以下の固定された物体は粉碎される。ただし、直径が3インチを超える固定された物体や、重量が500ポンドを超える物体には作用しない。									

系統	ウー・イアン呪文 8lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[8lv;2/2]		
力術	ワールウィンド		lv:8	PHB p301	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	[効果] 幅10ft(底部)×幅30ft(頭部)×高さ30ftの旋風1つ		
	[風] 術者は、旋風1つを作り出し、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション、プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。「大型サイズ以下:3d6点のダメージを受ける(反応・無効)」,「中型サイズ以下:大型サイズと同様のダメージを受け、再セーブに失敗すると、この旋風に捕らわれる(本文参照)」。										[3.5e]		
系統	呪文名		lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	ウー・イアン呪文 9lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv;1/2]		
死霊術	アストラル・プロジェクション		lv:9	PHB p197	音声、動作、物質	30分	接触	本文参照	不可	可	[目標] 術者および接触した同意するクリーチャー1体/2lv		
	《アストラル界呪文、次元間通路》 術者および目標は、精神がアストラル界(DMG p150)に投射される。ただし、術者の傍を離れた目標は、その場に立ち往生してしまう。なお、アストラル状態の肉体が破壊された目標は、自動的に元の肉体に戻る。また、「シルヴァー・コード(XPH p167, MoP p49)」が切断された目標は、肉体とともに破壊される。										[3.5e]		

防御術	アブソープション		lv:9	SpC, CAr	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者		
	術者を目標とした、遠隔呪文と遠隔擬似呪文能力は自動的に無効化される(合計で1d4+6レベルぶんまで; DMが秘密裏にロール)。また、術者は、このエネルギーを吸収して、そのエネルギーを消費することで呪文を発動できる(本文参照)。										[3.5e]		

変成術	アルボレアル・トランスフォーメーション		lv:9	CM p96	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lvおよび永続	頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体		
	目標1体は、超大型のオークの木に形質変化し、自律行動能力を得て、術者の命令に従う(24時間/lv持続; ライブオーク呪文の効果も使用できる)。その後、この目標は、永続的に通常の樹木となる。ただし、セーブに成功した場合、これらの代わりに、スロー呪文の効果を受ける。										[木]		

変成術	イセリアルネス		lv:9	PHB p203	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lv		
	《エーテル界呪文、次元間通路》 この目標および装備品は、エーテル状態(PHB p302)となる。このことにより、物質界からは不可視状態となり、物質界の物体をすり抜け、上下にも通常の1/2の速度で移動できるが、物質界は60ftの範囲内のみを視認できる。なお、凝視攻撃や[力場]効果は、エーテル状態の相手にも(相手からも)作用する。										[3.5e]		

力術	インターナル・ファイアー		lv:9	CAr p100	音声、動作、焦点	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[火] 目標となったクリーチャーは、内臓が高熱を発生し、セーブに失敗すると、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、6d6点+1点/lv(最大+20点)の[火]ダメージを受ける。なお、この呪文は、1HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。										[火]		

防御術	インプリズメント		lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した相手は、魔法の球体1つに閉じ込められ、活動停止状態となり、地下深くに葬られる。なお、術者は、この呪文の発動時に、この目標に関する何らかの知識(名前や生涯の一部など)を得ている場合、この目標のセーブに4のペナルティを与えることができる。[物質要素: 宝石の粉末(5,000gpぶん)]										[3.5e]		

共通	ウィッシュ		lv:9	PHB p296	音声、動作、経験	1標準	さまざま	さまざま	さまざま/不可	さまざま/可	[目標/効果/効果範囲] さまざま			
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「8レベルまでの、禁止系統を除くウィザード/ソーサラー呪文1つを再現する」,「6レベルまでの、禁止系統を除く呪文1つを再現する」,「7レベルまでの、ウィザード/ソーサラー呪文1つを再現する」,「5レベルまでの呪文1つを再現する」,「本文参照」。										[経験点消費:5,000XP]	[3.5e]		

召喚術	ゲート		lv:9	PHB p222	音声、動作、経験	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間/精神集中、最大1ラウンド/lvまで	不可	不可	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ			
	[招請または創造][可変]《アストラル界呪文、次元間通路》 以下から1つ選択すること。「[招請]効果:特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する」,「[創造]効果:魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界1つを接続する(直径5ftから20ft; 発動時に術者が選択)」。										[経験点消費:1,000XP(招請)効果のみ]	[3.5e]		

召喚術	サモン・エレメンタル・モノリス		lv:9	SpC, CAr	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果] 招来されたエレメンタル・モノリス1体			
	[招来]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、自身が選択したエレメンタル・モノリス(CAr p156)1体を招来し、1回のフリー・アクションによって、命令を与えることができる(共通の言語がある場合、詳細に指示できる)。										[物質要素: 宝石1つ(100gp); アース(トルマリ)、ウォーター(パール)、エア(アクアマリン)、ファイアー(ガーネット)]	[3.5e]		

召喚術	サモン・モンスター IX		lv:9	PHB p231	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[招来][可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。										[3.5e]		

変成術	シェイプチェンジ		lv:9	PHB p233	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者			
	(ポリモーフ) 術者は、1ラウンドにつき1回、1HD/lv(最大25HD)以内のクリーチャーに変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、丸1日休息したかのようにダメージが回復する。さらに、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、精神系能力値が変化しない。										[焦点具: 翡翠のサークレット1つ(1,500gp)]	[3.5e]		

変成術	タイム・ストップ		lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4+1ラウンド)	なし	なし	[目標] 術者		
	術者は、時間を止める。このことによって、自身からの視点で、1d4+1ラウンドの間、自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火]、[冷氣]、ガスなどからは通常の害を受ける。また、他のクリーチャーを攻撃や呪文の目標にすることはできない(本文参照)。										[3.5e]		

力術	テッドリィ・サンストローク		lv:9	CM p108	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても25ftの距離内		
	[火] この範囲内にいる相手は、1d6点/lv(最大25d6点)の[火]ダメージを受ける(アンデッドと植物には+50%のダメージ; 頑健:半減)。また、生きている相手は、疲労状態となる(頑健:無効)。なお、華氏90℃(摂氏33度)以上の環境でこの呪文が発動された場合、ダメージがd8に上昇し、生きている相手を過労状態とする。										[火]		

召喚術	テレポーターション・サークル		lv:9	PHB p257	音声、物質	10分	0ft	10分/lv(解除可)	不可	可	[効果] 半径5ftまでの円陣1つ		
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》[魔法の罫(難易度25+呪文レベル)] 術者は、水平な表面に魔法陣1つを描く。この範囲内に入った相手は、グレーター・テレポーター呪文(PHB p258)と同様に、指定した場所1ヶ所に転送される(距離制限と失敗確率なし)。ただし、次元間の移動を行うことはできない。[物質要素: 琥珀の粉末(1,000gpぶん)]										[3.5e]		

心術	ドミネイト・モンスター		lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション; 自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中によって、この目標の知覚を感覚できる(本文参照)。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで再セーブを行うことができる。										[3.5e]		

変成術	トランスミュート・ロック・トゥ・ラヴァ		lv:9	SpC, CAr	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個ぶんの範囲内		
	[地、火] 術者は、切り出されたり加工されていない自然の岩を、同じ体積の溶岩に変化させる(洞窟内に対する発動は、本文参照)。「セーブに成功した次のラウンドには脱出できる相手:6d6点の[火]ダメージ」,「次のラウンドには脱出できない相手、セーブに失敗した相手:本文参照」。										[3.5e]		

系統	ウー・イアン呪文 9lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv:2/2]		
変成術	トランセンド・モータリティ	lv:9	CM p110	音声、動作	1割り込み	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者			
	術者は、数多くの強力な能力を得る(本文参照)。ただし、この呪文が終了した場合、その装備品を残して分解される(通常通り蘇生できる)。なお、“呪文の終了時”には、解呪された場合、解除した場合、呪文の持続時間が終了した場合が含まれる。										[3.5e]		
心術	パワー・ワード・キル	lv:9	PHB p265	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 100hp以下の生きているクリーチャー1体			
	(強制)[即死、精神作用] 目標となった、現在のhpが100以下のクリーチャー1体は、即座に死亡する。また、この言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は問題なく効果を発揮する。										[3.5e]		
防御術	フリーダム	lv:9	PHB p274	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体			
	目標1体は、行動を制限される呪文や効果から、自動的に解放される(ウェブ、エンタングル、テンポラル・ステイシス、バインディングなどの呪文や、押さえ込まれた状態、組みつき状態、減速状態、睡眠状態、石化状態、麻痺状態、朦朧状態などを含む)。なお、インプリズメント呪文かメイズ呪文を受けている目標を開放する場合、本文参照。										[3.5e]		
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

